

角色与背景

教学目标：

- 1.学习使用角色及背景切换
- 2.介绍如何添加、删除、移动角色和背景，以及如何使用画笔工具进行绘图。
- 3.能够自由创作一个角色和背景

教学重点：

1.什么是角色：

在 scratch 中，这只小猫就是扮演的角色，我们所编写的程序，总是要通过角色来做出动作，发出声音或完成一项任务

2.探索角色区：

- ①我们可以对角色进行操作，包括添加角色、绘制角色等，可以通过角色猫咪动态按钮来实现上传角色从本地导入、从角色库随机选择一个角色、自己画角色、从角色库添加角色。
- ②能够识别角色的当前状态，分别为“修改角色名称”、“角色坐标”、“角色显示与隐藏”、“角色大小”、“角色方向”，可以通过修改框中数据来改变角色的状态
- ③角色默认方向（90）、角色面向上（0）、角色面向下（180）
- ④三种旋转模式：自由旋转、左右翻转、不旋转
- ⑤克隆角色是一项非常重要的功能，我们可以通过克隆，为任意角色生成一个完全相同的副本，简化程序开发过程。
- ⑥本地上传角色需注意文件格式 jpg/.png/svg/.jpeg 都可以一般造型推荐使用.png 图片格式

3.绘制角色：

- ①**点击绘制按钮，我们可以自己动手绘制一个角色**
- ②**使用画笔工具可以随意画自己喜欢的图案**
- ③**除此之外还可以进行改变造型、填色、画几何图形等**
- ④**学习使用删除、撤回、恢复、复制、粘贴等工具**

4.设置背景：

- ①**添加背景：**可以点击位于编辑器右下方的舞台工作区背景动态图标，来添加一个新的背景
- ②**绘制背景：**绘制背景和绘制角色的大部分方法相同
- ③**文字：**可编辑背景文字
- ④**填充：**大面积填充背景
- ⑤**更改：**对已有背景进行更改

5.动手实践：

请小朋友们自己尝试设计一个独一无二的“舞台背景”及“角色”

回顾总结：

- 1.如何调整角色的方向？
- 2.绘制角色时不小心画错了怎么更改呢？
- 3.如何添加一个角色或背景？