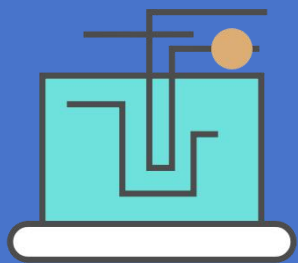




“角色”与“背景”

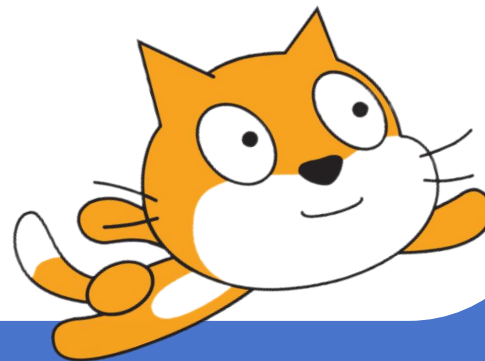




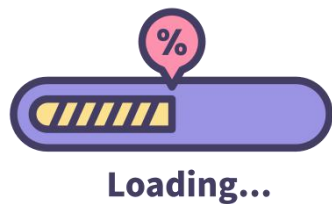
课程目标

课程内容：学习使用角色及背景切换

教学目标：介绍如何添加、删除、移动角色和背景，以及如何使用画笔工具进行绘图。



课堂目录



💡 什么是角色?

💡 角色区

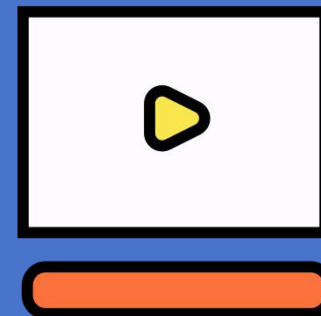
💡 绘制角色

💡 设置背景

💡 动手时间

💡 回顾总结

什么是角色？



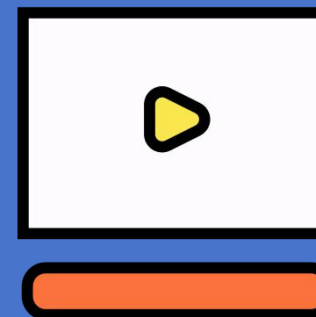


什么是角色？



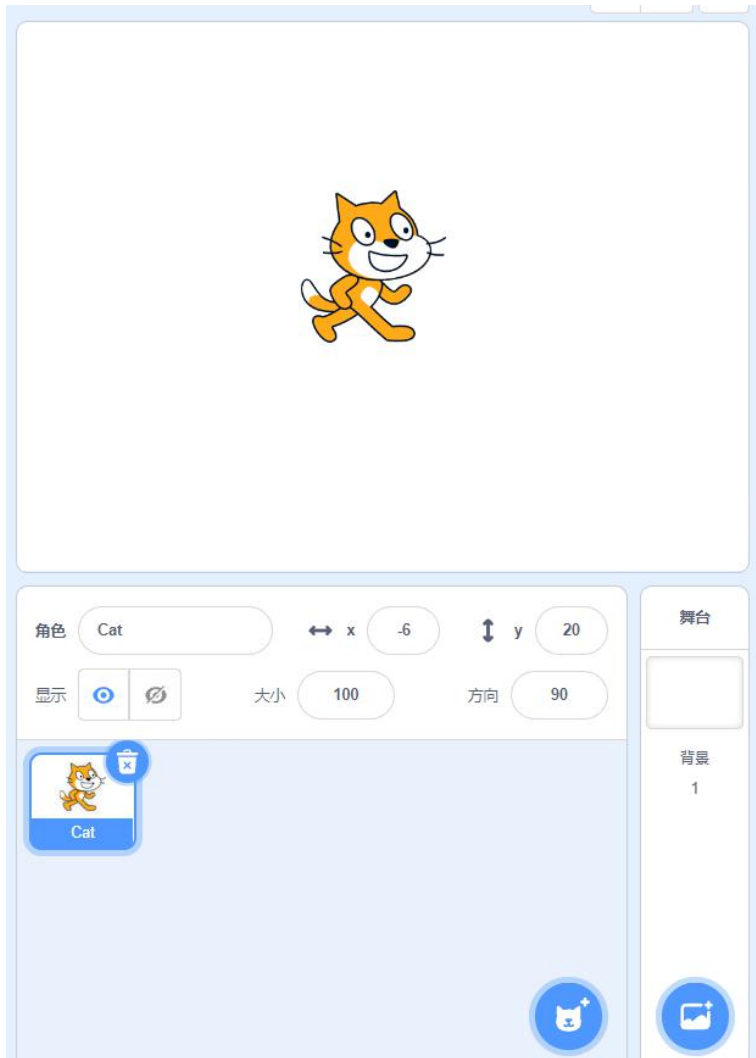
我们看过的一些电影、话剧、扮演等，里面有很多很多角色，在scratch中，这只小猫就是扮演的角色，我们所编写的程序，总是要通过角色来做出动作，发出声音或完成一项任务，优秀的剧本应该有优秀的演员来表演。

角色区





角色区



我们可以对角色进行操作，包括添加角色、绘制角色等，
可以通过角色猫咪动态按钮来实现

上传角色从本地导入

从角色库随机选择一个角色

自己画角色

从角色库添加角色





角色区

The image shows the 'Character Area' (角色区) in a software interface. A red rectangle highlights the configuration controls for a character named 'Cat'. The controls include:

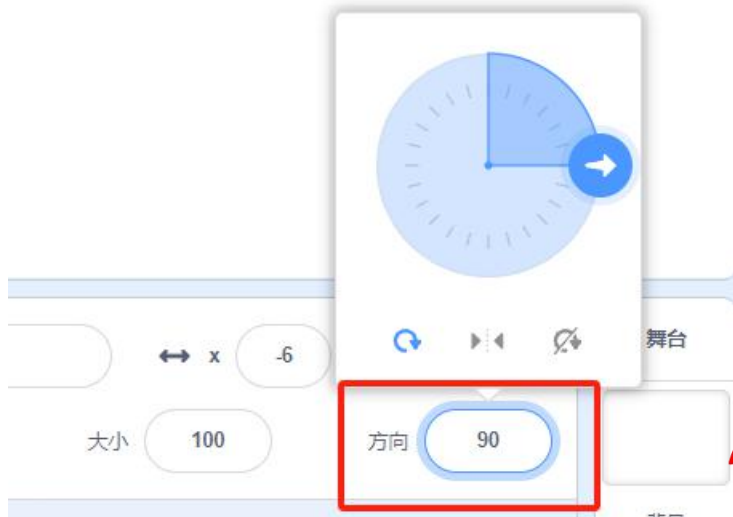
- 角色 (Character):** A text input field containing 'Cat'.
- 坐标 (Coordinates):** Two input fields for 'x' and 'y' coordinates. The 'x' field contains '-6' and the 'y' field contains '20'.
- 显示 (Display):** Two radio buttons. The first button is selected (indicated by a blue dot) and the second button is unselected (indicated by a grey dot).
- 大小 (Size):** A text input field containing '100'.
- 方向 (Direction):** A text input field containing '90'.

Below the configuration controls is a preview of the 'Cat' character, which is a cartoon cat with orange fur and a blue bow tie. The preview is labeled 'Cat'.

此区域标识角色当前的状态，分别为“修改角色名称”、“角色坐标”、“角色显示与隐藏”、“角色大小”、“角色方向”，可以通过修改框中数据来改变角色的状态



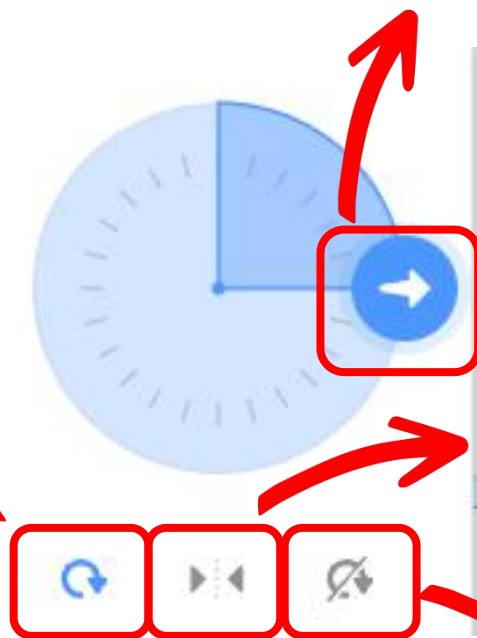
角色区



调整角色面向

自由旋转模式

箭头指向方向为角色面朝方向



左右翻转模式

不旋转模式

角色默认方向 (90)

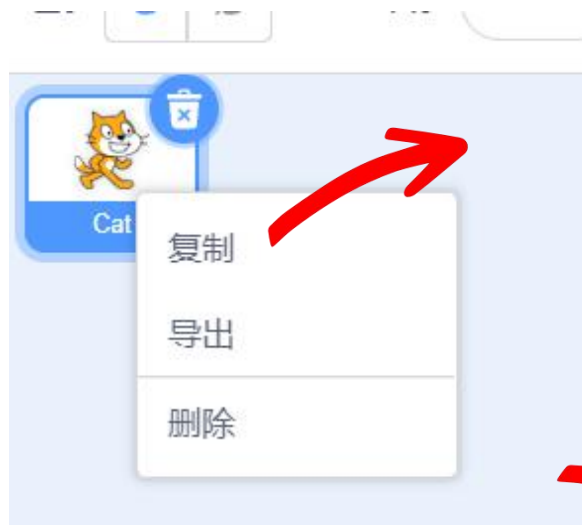
角色面向上 (0)

角色面向下 (180)

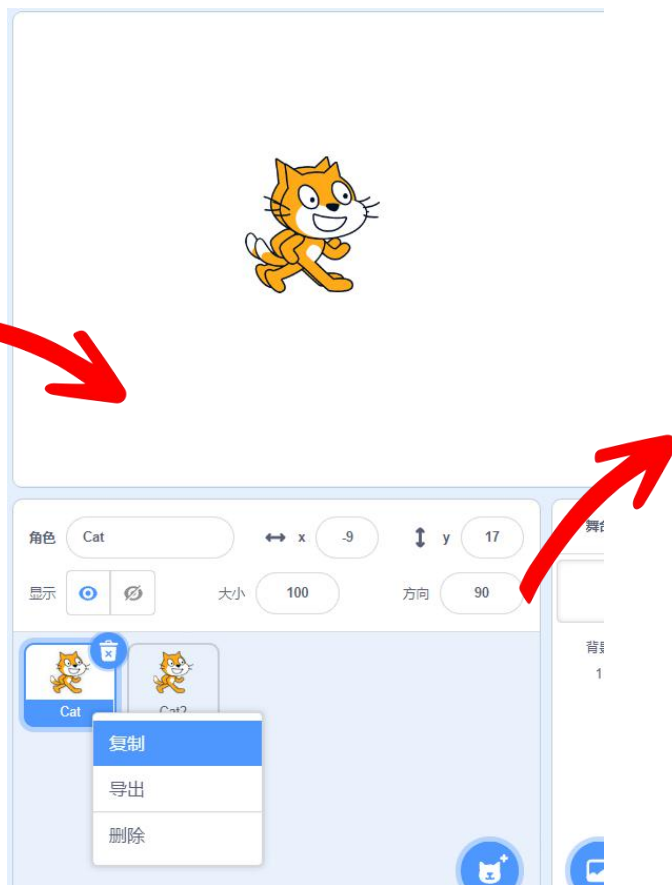
三种旋转模式：自由旋转、左右翻转、不旋转



角色区



克隆角色



克隆角色是一项非常重要的功能，我们可以通过克隆，为任意角色生成一个完全相同的副本，简化程序开发过程。



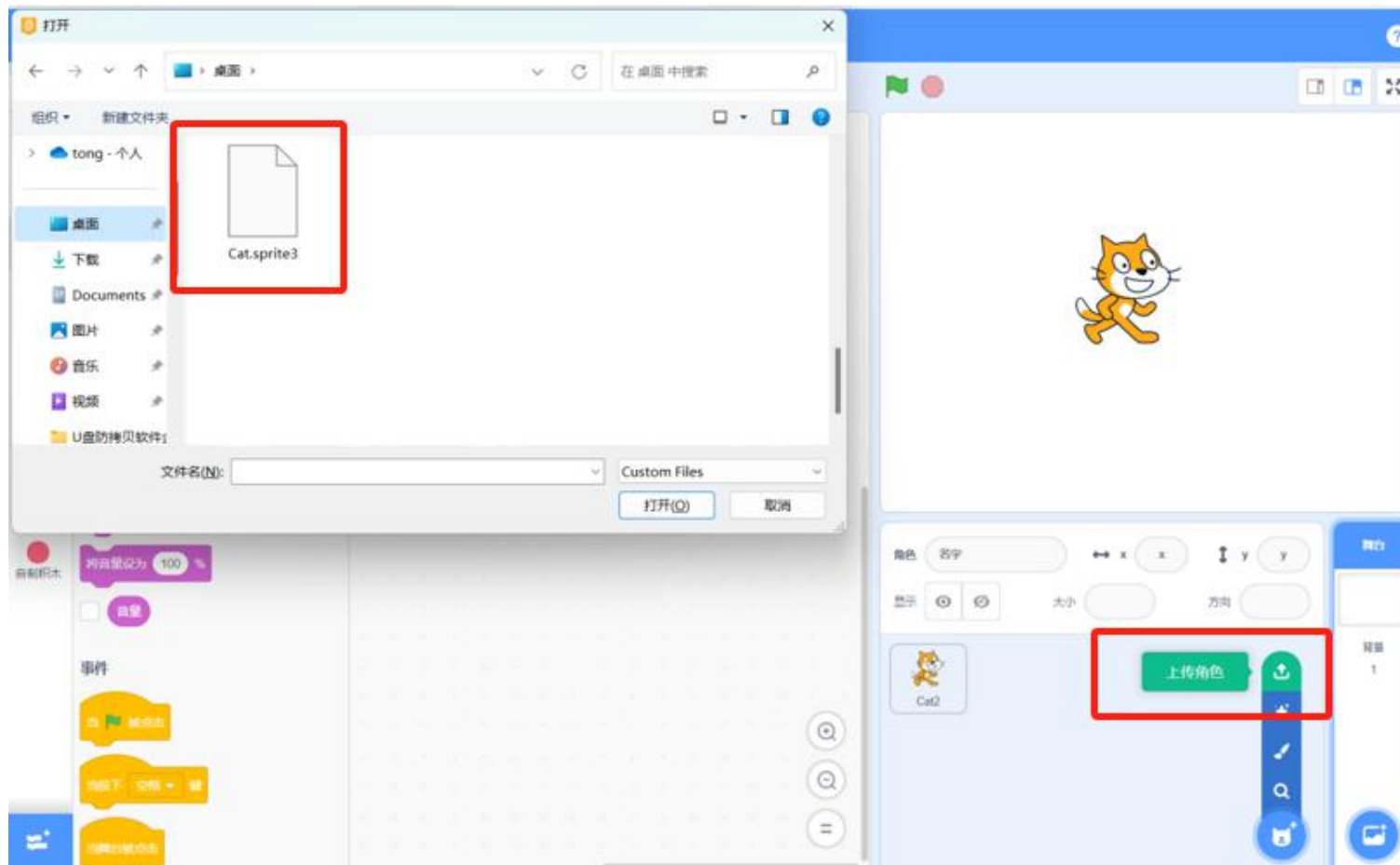
上传角色

本地上传角色需注意
文件格式

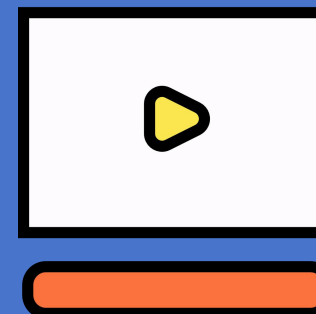
jpg/.png/svg/.jpeg

都可以一般造型推荐

使用.png图片格式

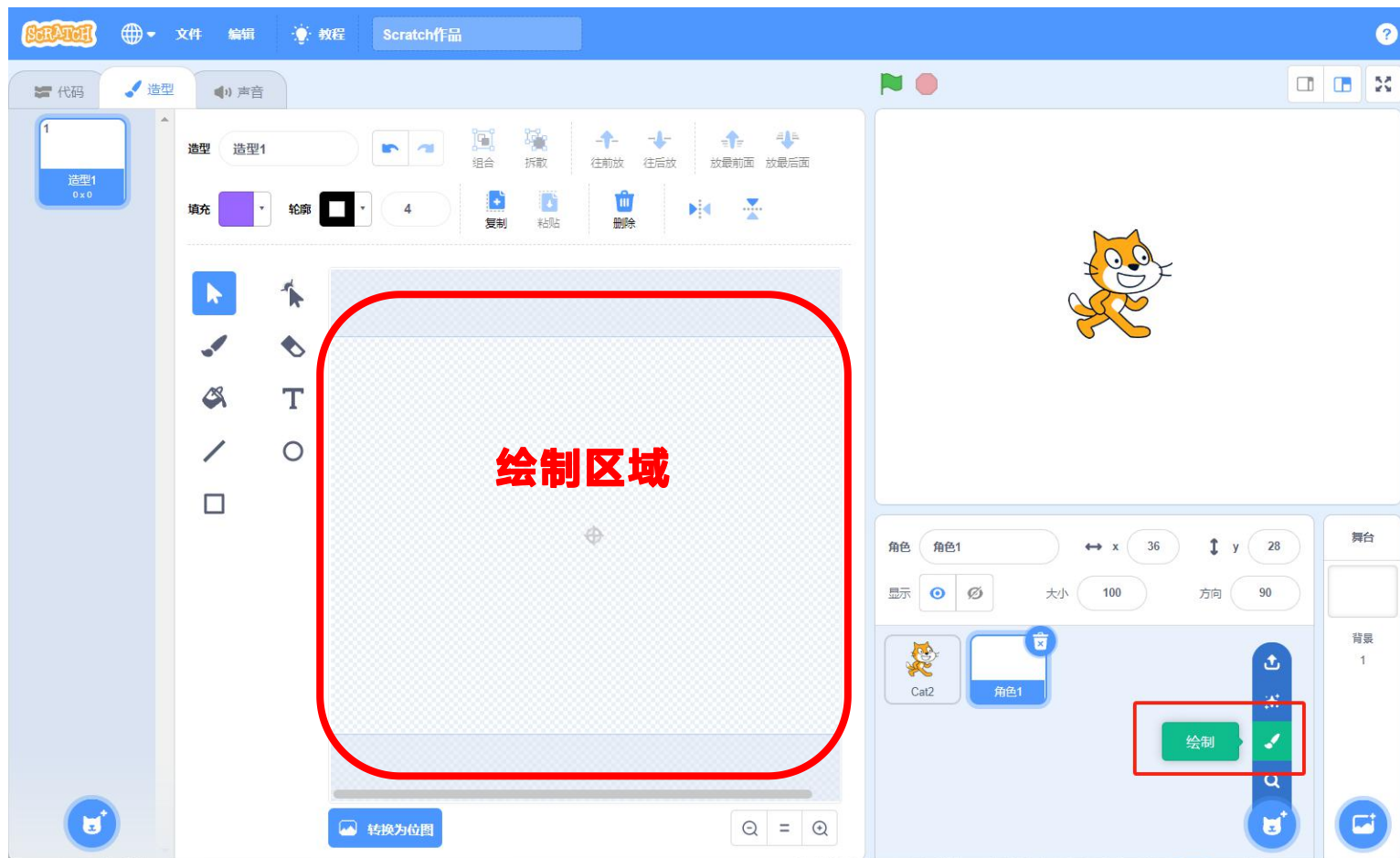


绘制角色





绘制角色



点击绘制按钮，我们可以自己动手绘制一个角色

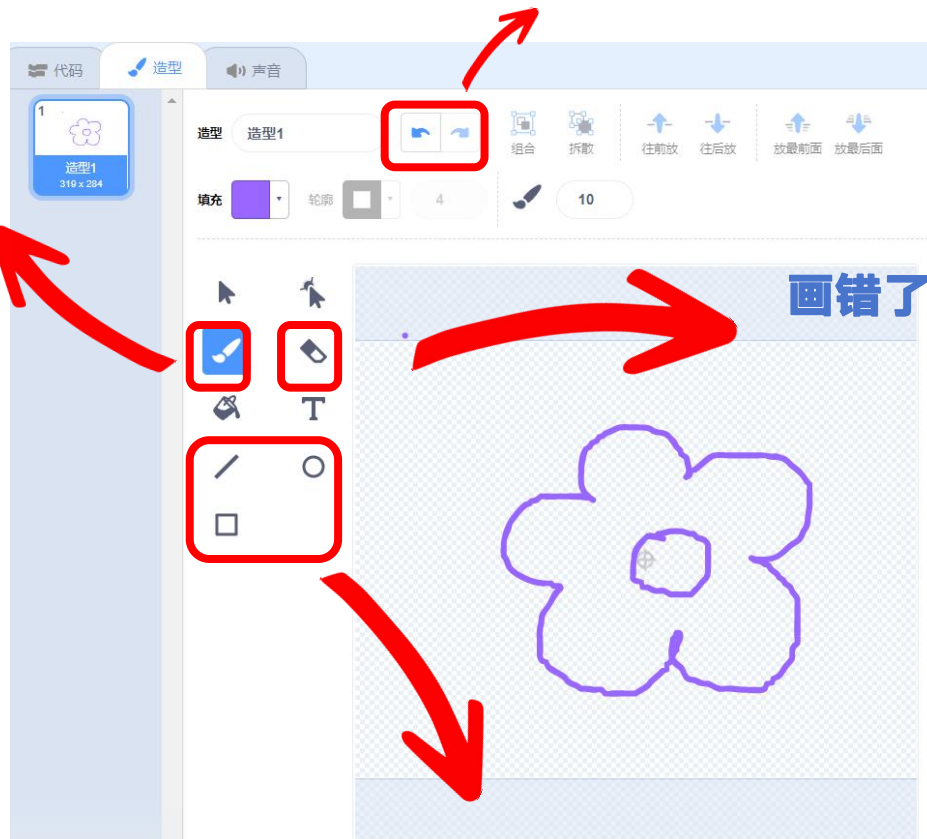


绘制角色

画错点击上方箭头撤回或恢复

使用画笔工具可以随意画自己喜欢的图案

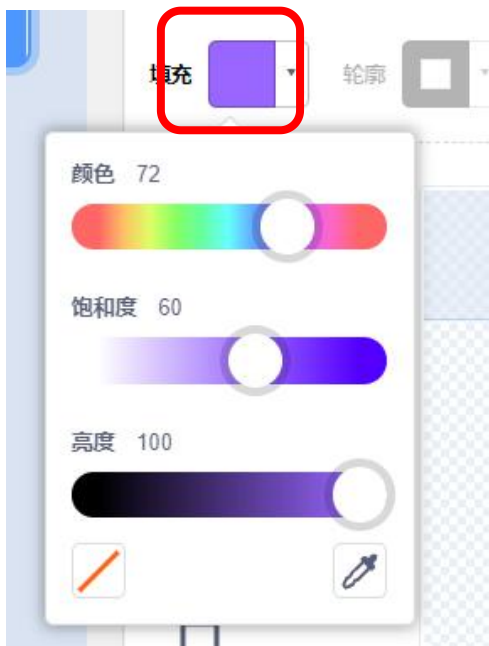
画错了可以点击橡皮擦擦掉



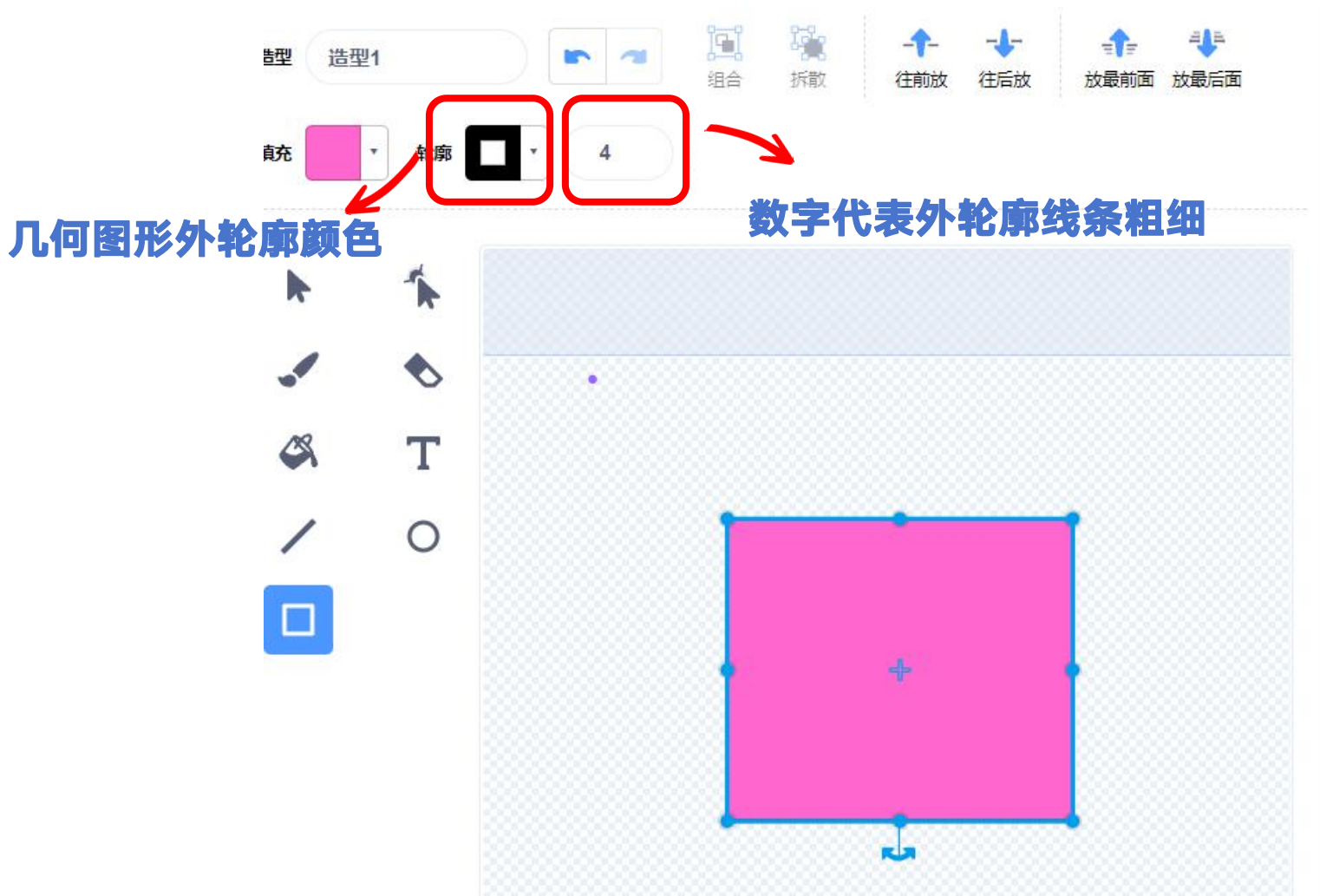
提供三种图案，直线、圆形、方形



绘制角色



调节画笔颜色

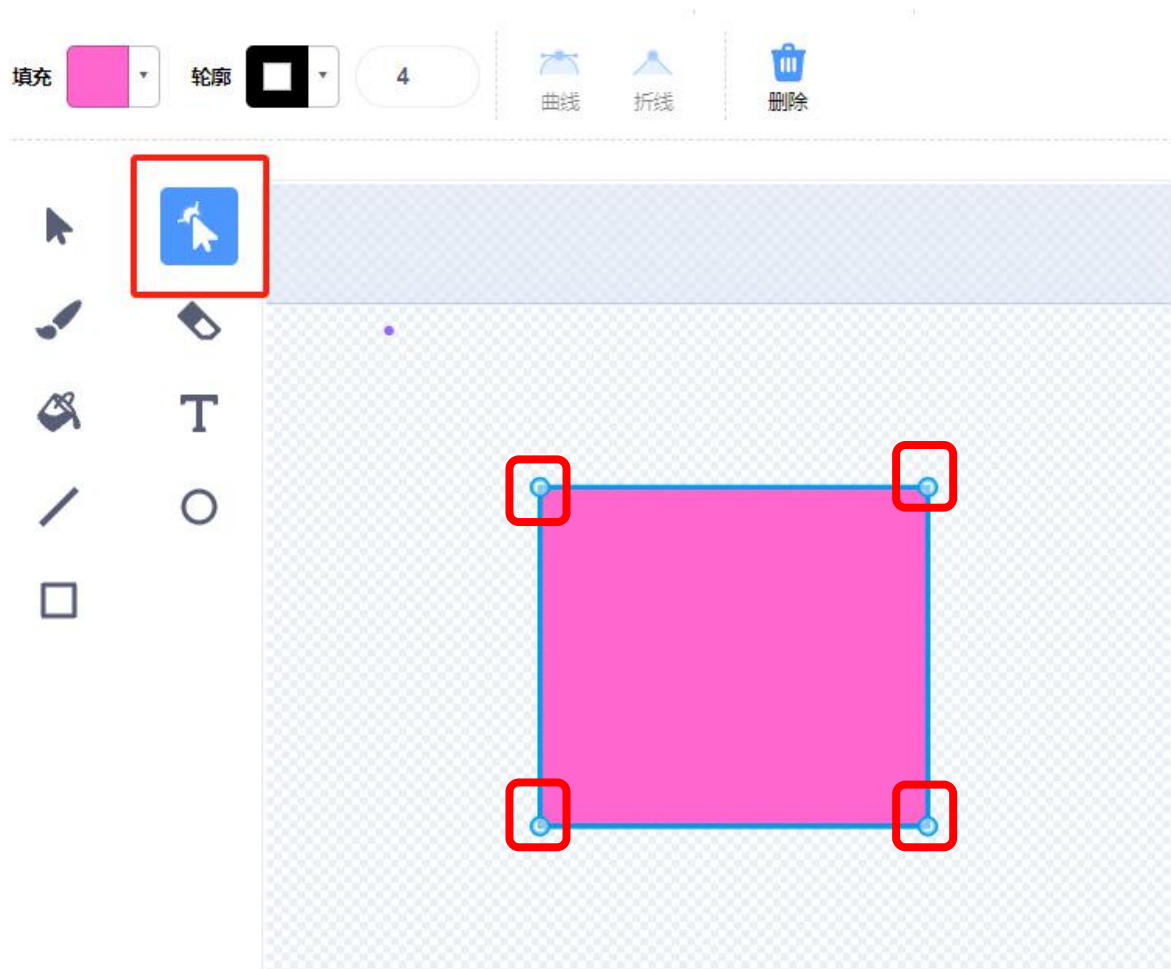


几何图形外轮廓颜色

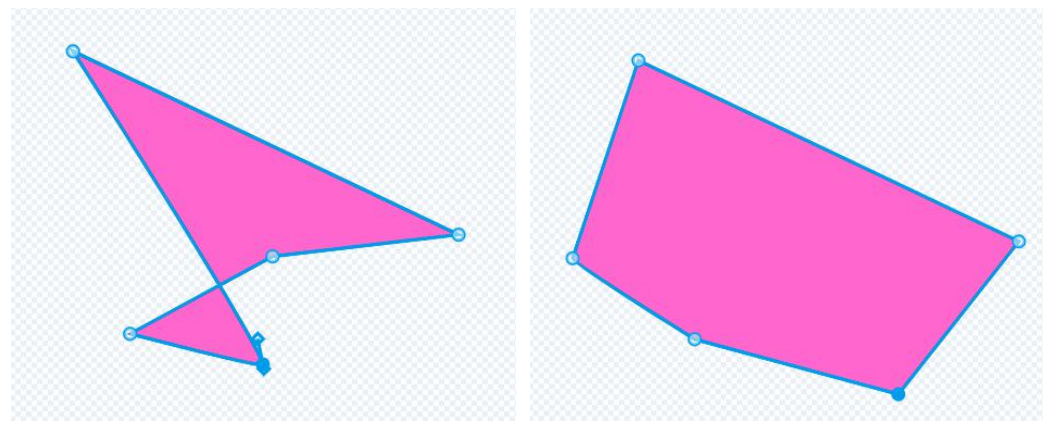
数字代表外轮廓线条粗细



绘制角色

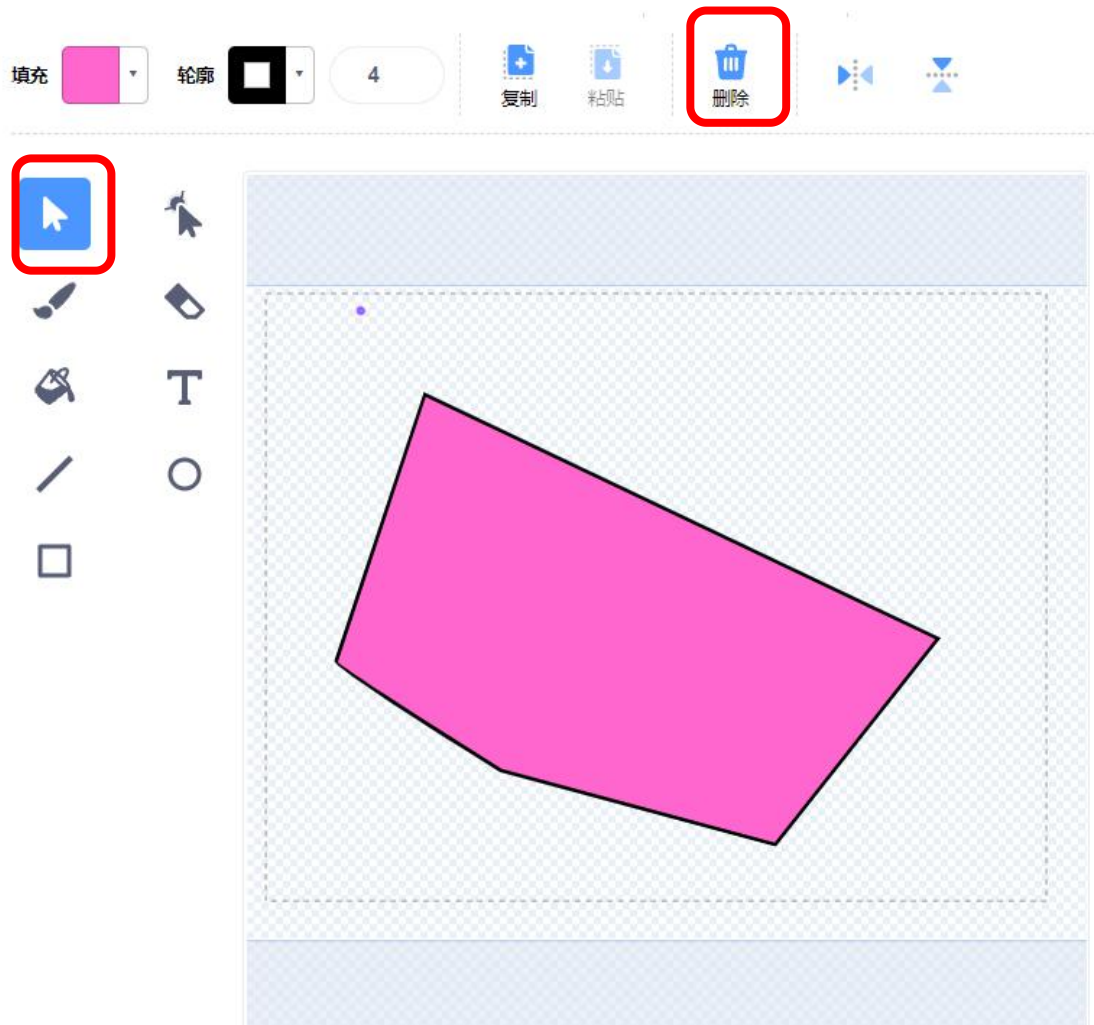


点击变形，图案会出现多个圆点，
我们可以用鼠标拖拽任意圆点，改
变图案的造型

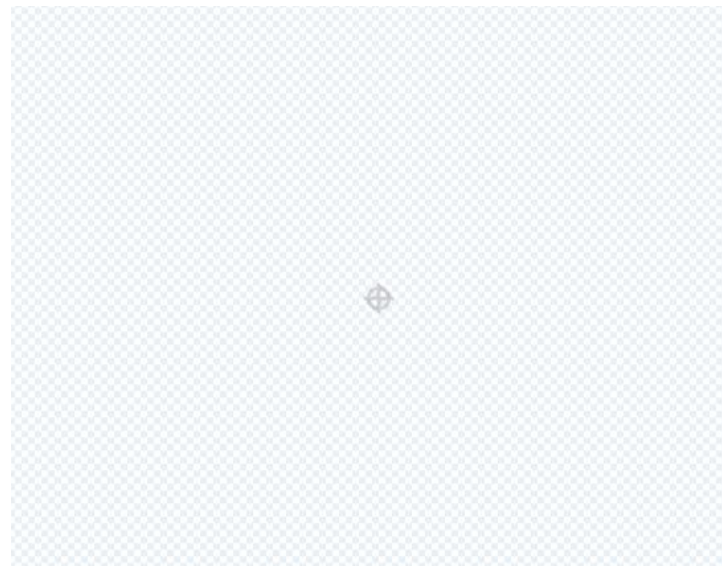




绘制角色

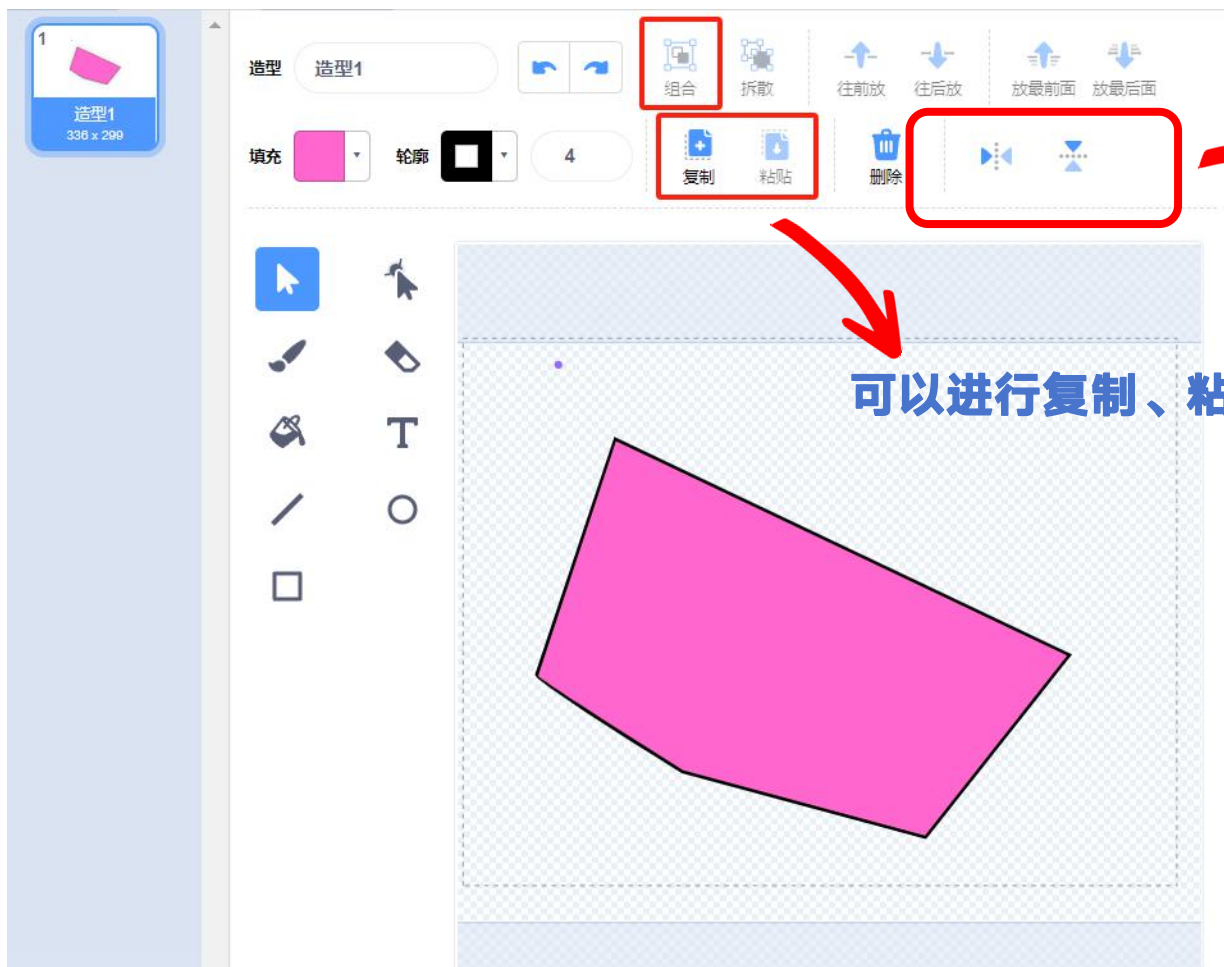


点击箭头，框选所有绘制图案，可以直接点击“删除”，一键全部清空





绘制角色

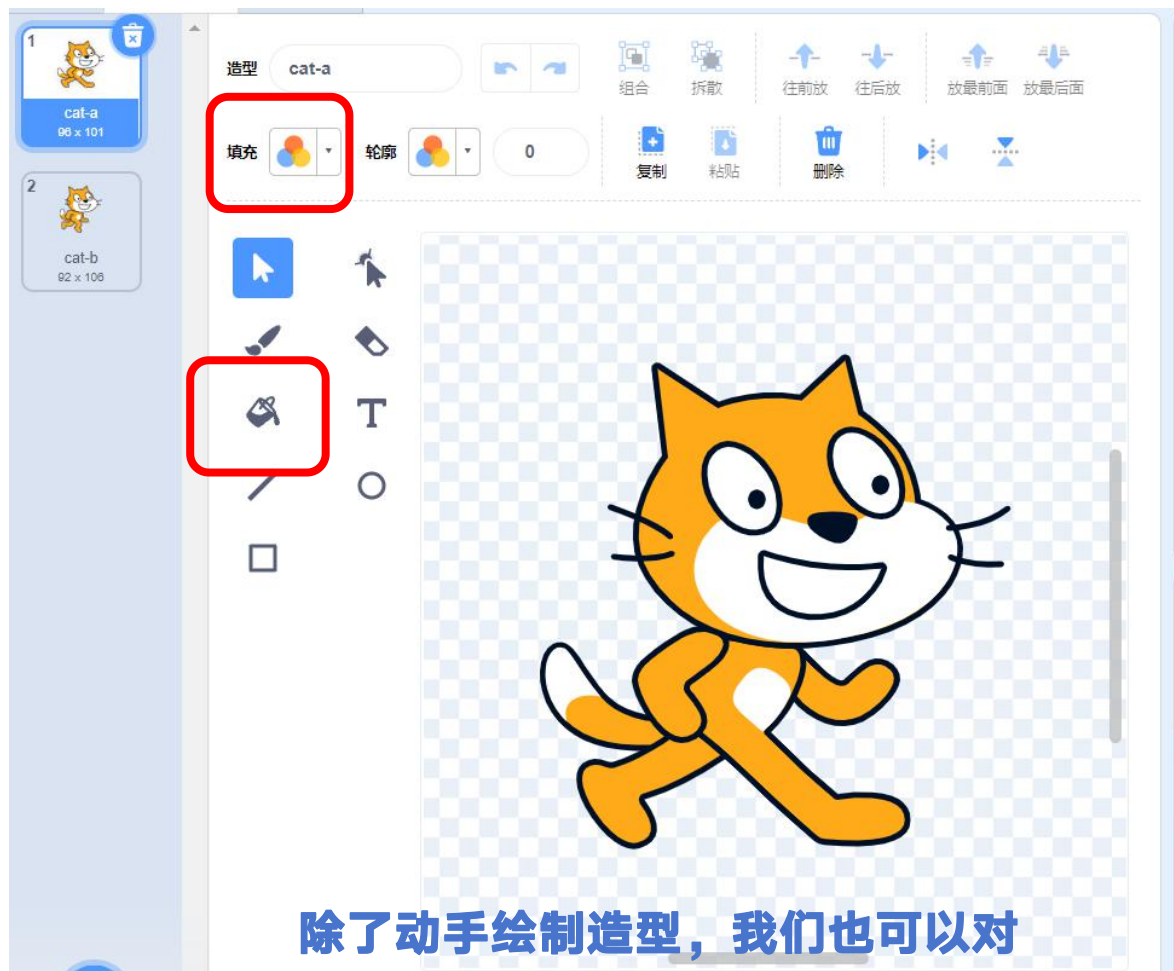


水平翻转，垂直翻转

可以进行复制、粘贴或组合

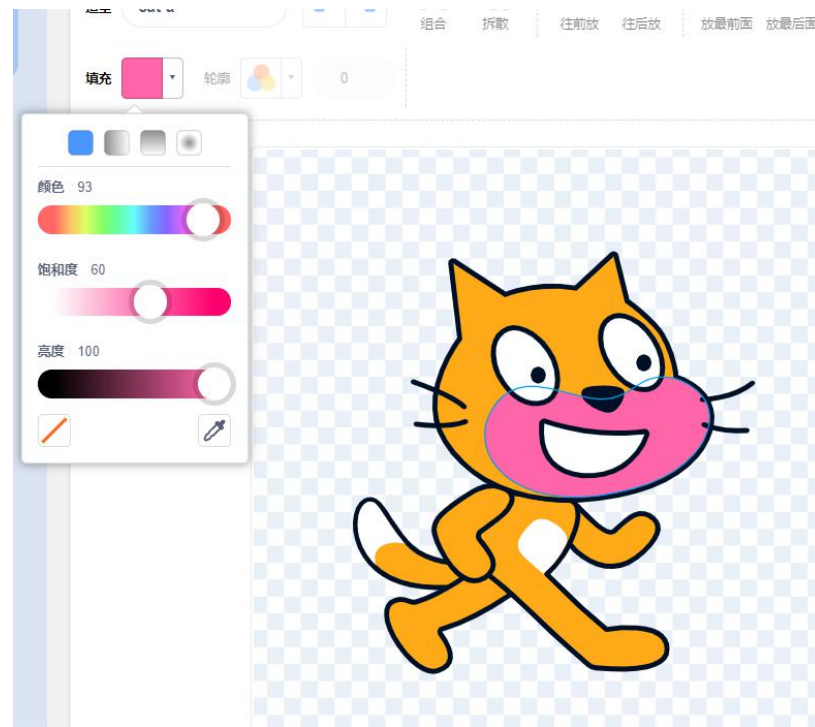


绘制角色



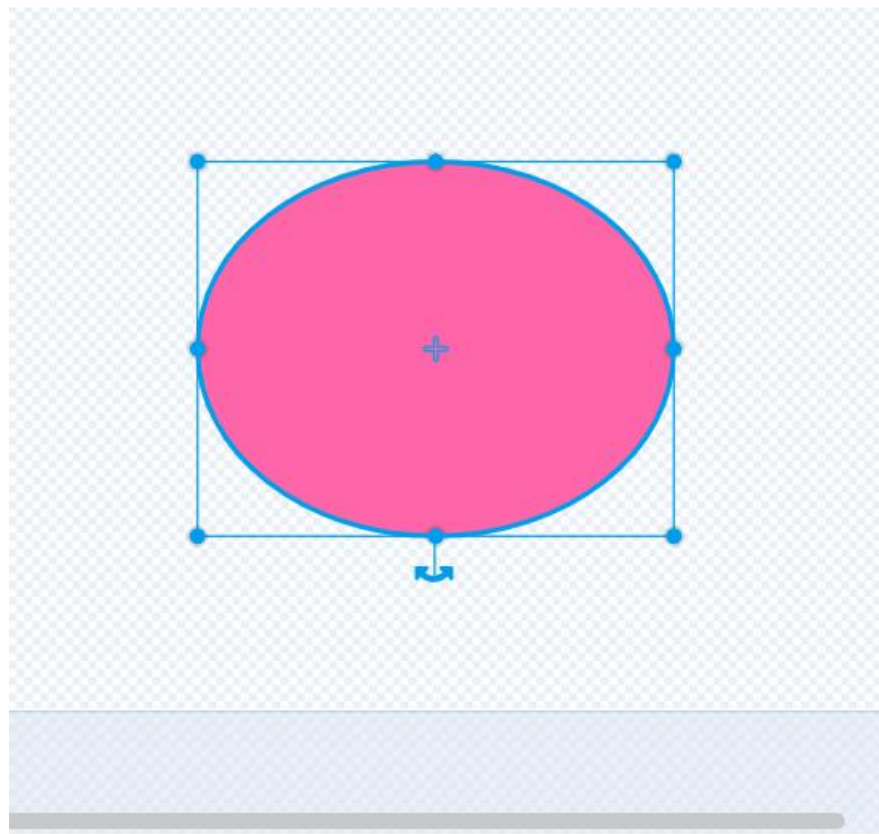
除了动手绘制造型，我们也可以对
已有角色进行更改

比如：我们可以选择油漆桶对小猫的
任意位置更改颜色





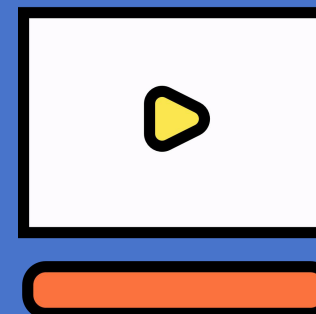
删除角色



删除角色可以点击角色区内的任意角色，出现垃圾桶标识点击即可删除，也可以点击角色，按鼠标右键，点击删除



设置背景





什么是背景？

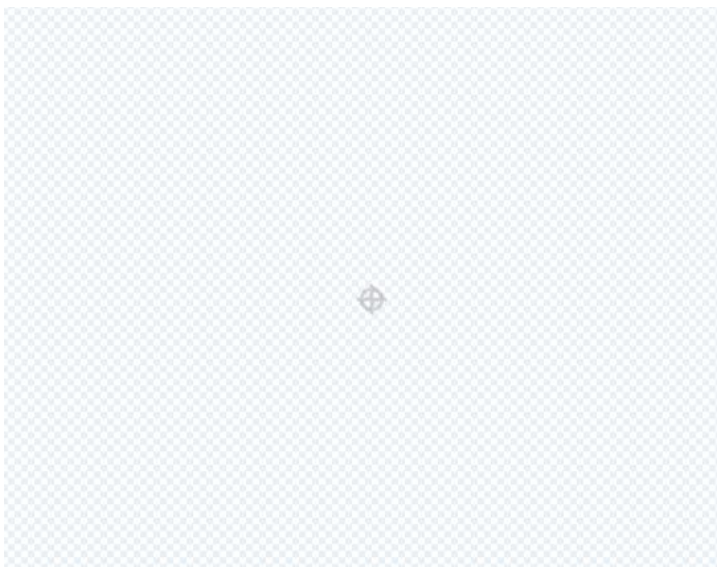
在电影中，人物角色出现的时候，往往会有不同的场景，在Scratch中，背景就像是电影中的场景，当角色在舞台上出现的时候，背景是衬托在最底层的图像式场景，我们可以给舞台分配一个或多个背景，从而在应用程序的执行过程中改变舞台的外观





添加背景

默认情况下，所有的Scratch应用程序，都会分配到一个空白的背景，可以点击位于编辑器右下方的舞台工作区背景动态图标，来添加一个新的背景



上传背景从本地导入

从背景库随机选择一个背景

自己画背景

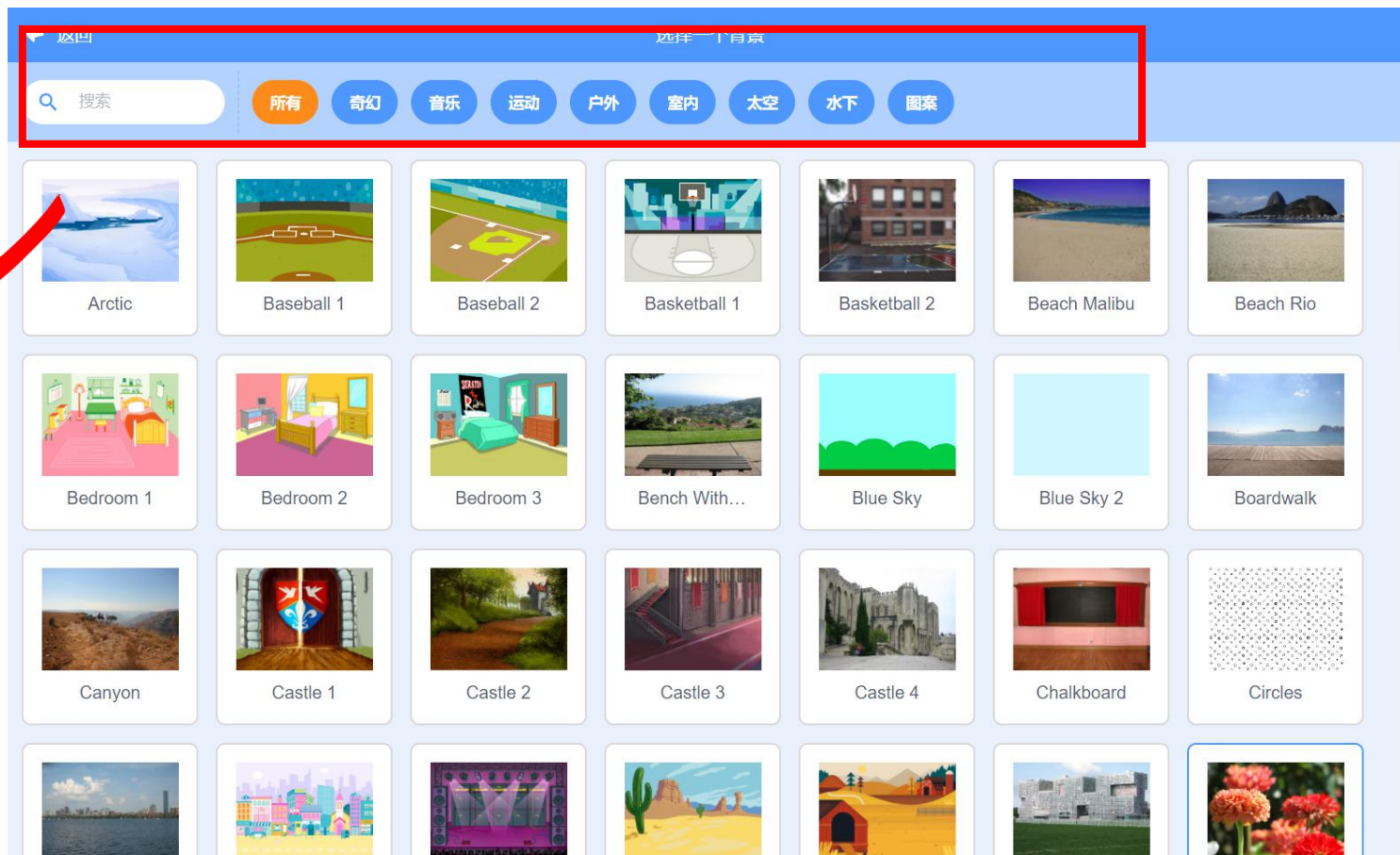
从背景库添加背景





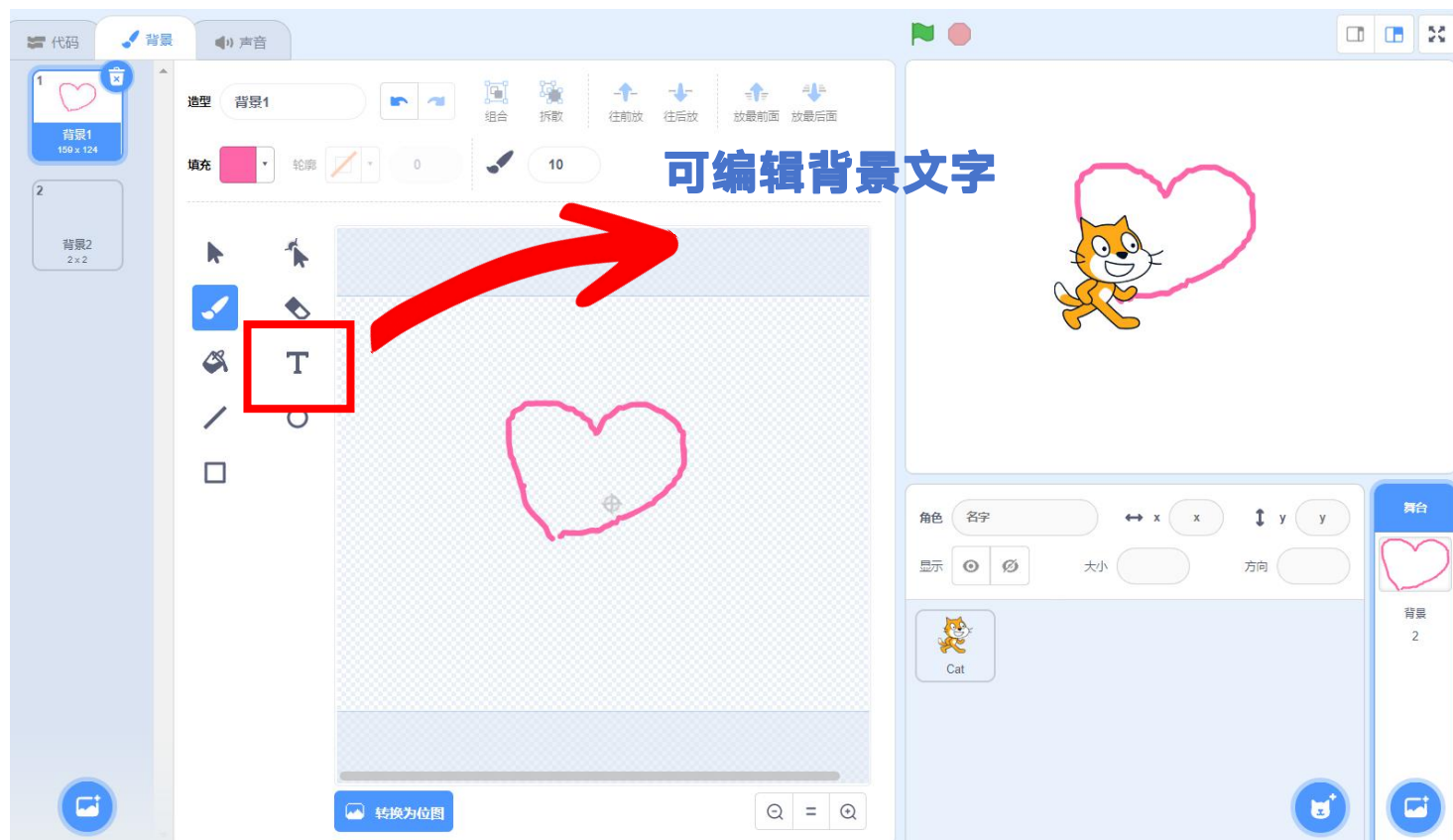
背景库

可以直接搜索背景名称，
也可以根据背景分类查找

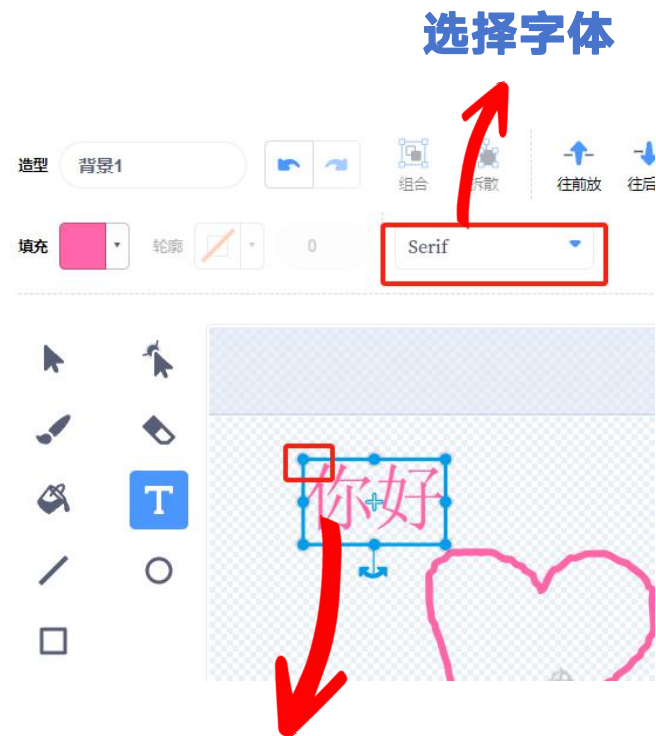




绘制背景



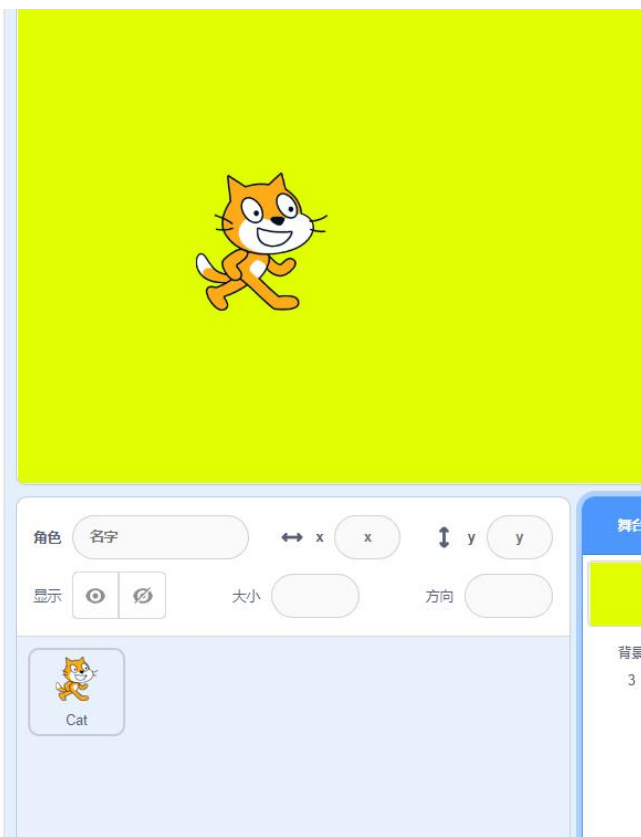
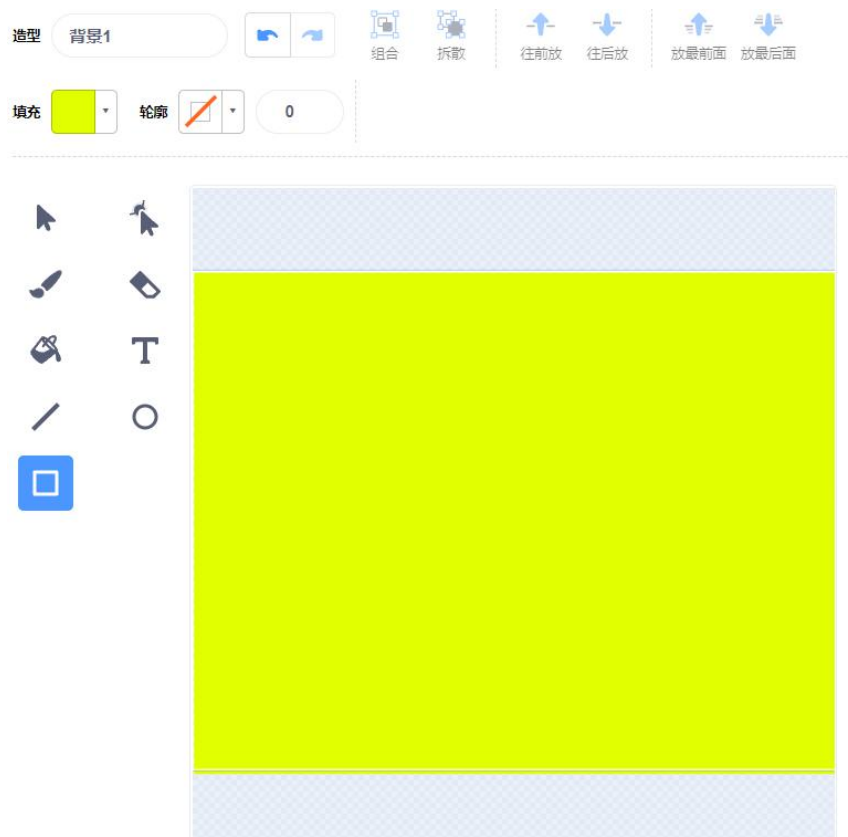
绘制背景和绘制角色的大部分方法相同



拉动文字四周圆点可
调节文字大小及方向



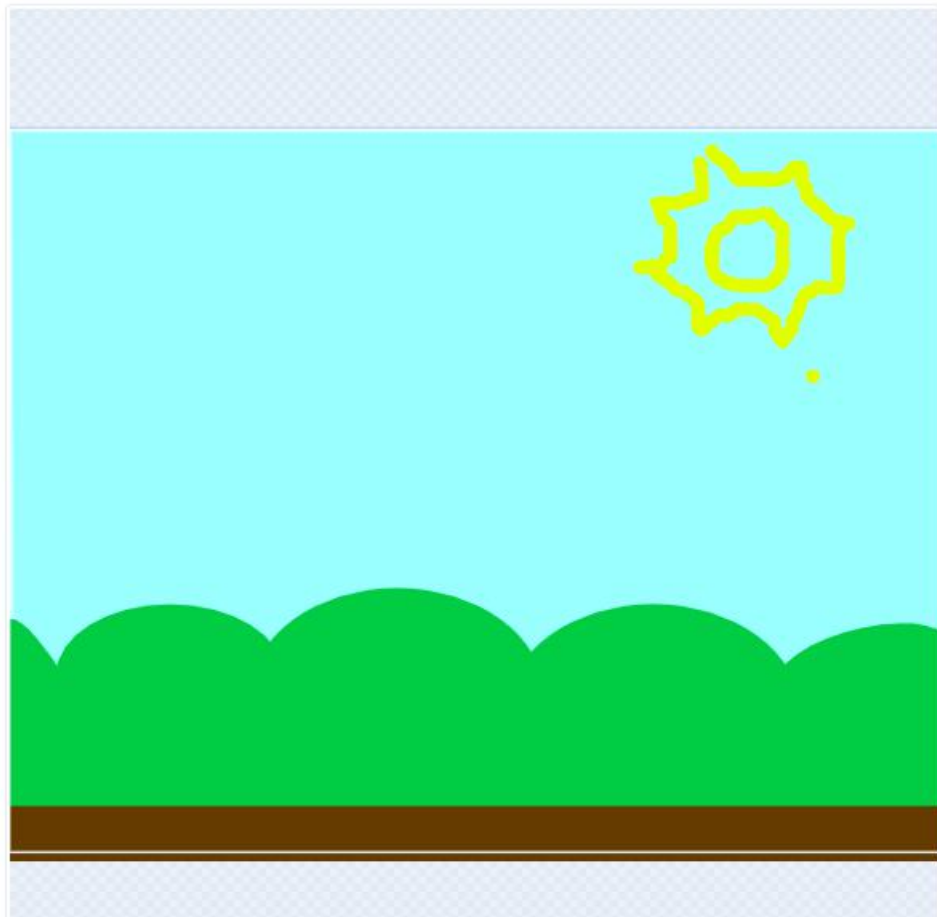
绘制背景



如果需要大面积填充背景，可以使用工具栏中“矩形”



绘制背景

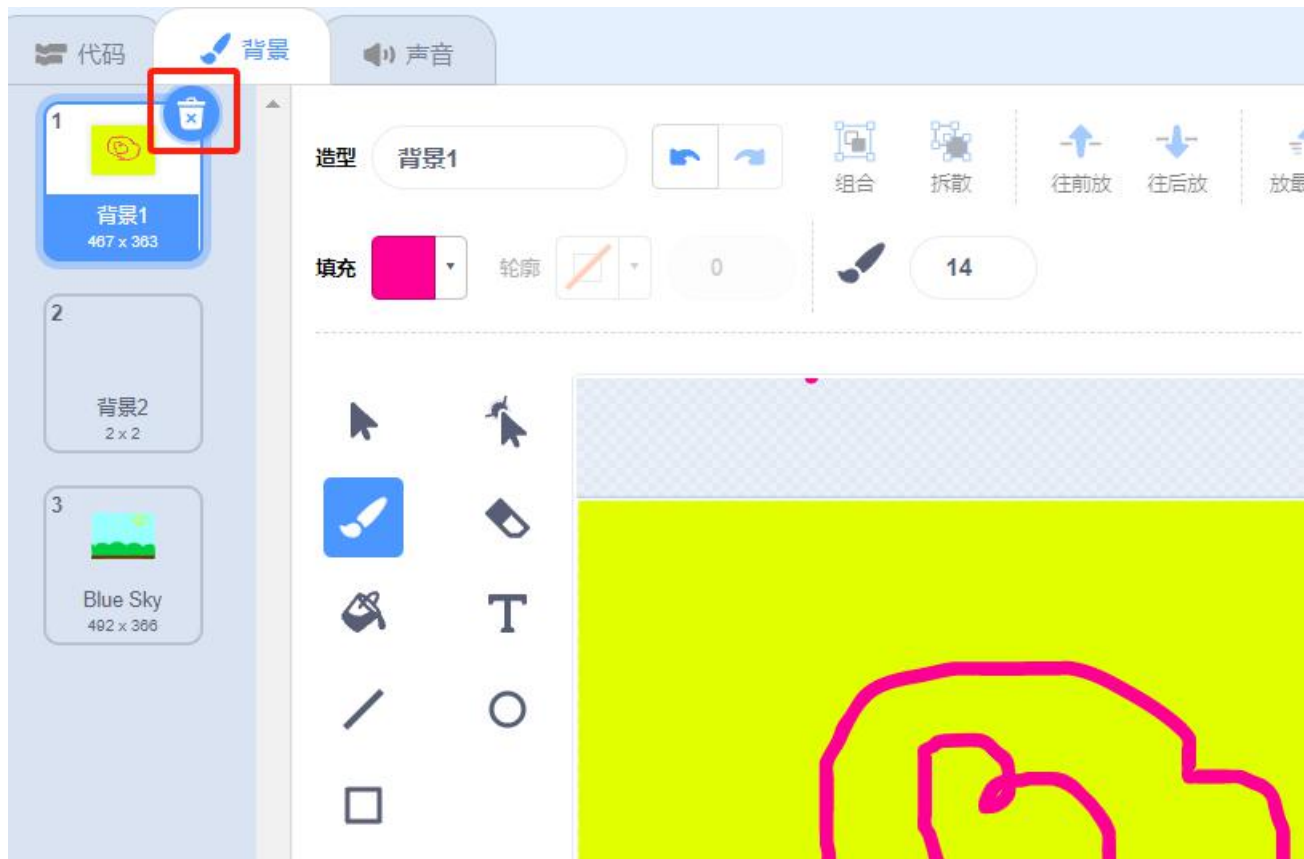


除了动手绘制背景，我们也可以对
已有背景进行更改

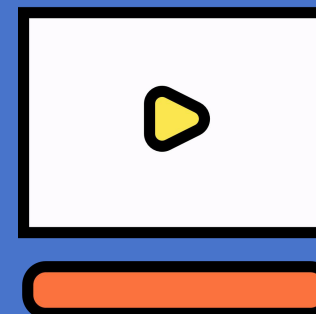


删除背景

点击左侧背景，选中后点击垃圾桶图标即可删除



动手时间



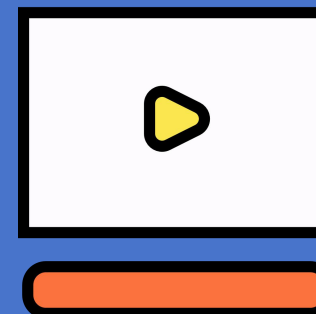


动手时间

请小朋友们自己尝试设计一个独一无二的
“舞台背景”及“角色”



回顾总结





回顾总结



如何调整角色的方向？



绘制角色时不小心画错了怎么更改呢？



如何添加一个角色或背景？





下节课再见!

