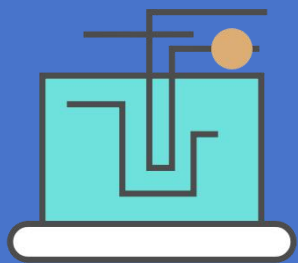




图形化编程多选题专项练习





多选题1

1.定义一个新运算“#”，其运算法则如下图所示。对

于

A B C

下列叙述正确的是（



)

A. 当①②两处均填写1时，说出的值为0

B. 当①处填1，②处填2时，说出的值为3

C. 当②处填0时，角色将说出①处的值

D. 当①处填0时，角色将说出②处的值





多选题2

2. 下列对于图形化编程软件中变量和列表的叙述中，错误的是

(**A** **D**)

- ☒ **A. 变量和列表都不能为空**
- ☐ **B. 变量和列表都可以被创建**
- ☐ **C. 变量和列表都可以被删除**
- ☒ **D. 变量和列表都可以包含多个项目**



多选题3

3. 执行下图中的脚本， “我的藏书” 列表中被删除的项目有

C

D

(

A. 三国演义

B. 红楼梦

C. 东游记

D. 西游记

我的藏书	
1	三国演义
2	红楼梦
3	西游记
4	水浒传
5	封神榜
6	东游记
+ 长度6 =	





多选题4

4.使用自制积木定义一个如下图所示的运算。下列叙述中，能使执行后播放声音Bark的是（

B D



A. ①处填写1，②处填写0

☒ B. ①处填写-1，②处填写0

C. ①②两处均填写1

☒ D. ①②两处均填写0





多选题5

5.下列有关虚拟社区、知识产权和信息安全的叙述中，正确的是

B C D

()

A.通过电视获取的信息一定是真的，不需要鉴别其真伪

☒ B.在遇到学习问题时，可以通过虚拟社区获得朋友的帮助

☒ C.自己作品中使用小明创作的诗歌，需注明出处并表示感谢

☒ D.在QQ中收到一条莫名其妙的消息，其中的链接不要轻易点开



多选题6

6.对于下图脚本的叙述中错误的是 (

B **D**

)

A.位于 (0,0) 角色执行脚本后, 所在位置为 (0, 10)

☒ B.位于 (0,0) 角色执行脚本后, 所在位置为 (10, 0)

C.位于 (10, 10) 角色执行脚本后, 所在位置为 (10, 20)

☒ D.位于 (10, 10) 角色执行脚本后, 所在位置为 (20, 10)





多选题7

7.在图形化编程软件的声音编辑面板中可以设置下图中的声音特效，包括

A B C

()



☒ A 静音

☒ B 反转

☒ C 机械化

☐ D.重音



多选题8

8.运行下图中脚本，可能说出的数字有 (**A B C**)

☒ **A.6**

☒ **B.8**

☒ **C.14**

☐ **D.16**





多选题9

9.使用画板编辑器可以绘制简单图案，绘图时可以直接使用的工具有
()



☒ A 线段

☒ B 圆

☐ C.三角形

☒ D 矩形



多选题10

10.运行下图中脚本，角色每次可能移动的步数有

()

A C D

✓
A.0

B.1

✓
C.3

✓
D.15





下节课再见!

