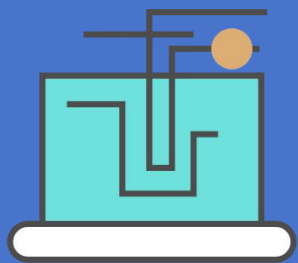




图形化编程单选题专项练习





单选题1

1.图形化编程软件作品的默认保存格式是（ **A** ）

A.sb3 

B.mp4

C.txt

D.exe



单选题2

2.关于画笔的指令被隐藏在 ()

A.事件

B.自制积木

C.侦测

D.添加扩展





单选题3

3.下面的流程图展示了一个简单的数7游戏过程，当输入数字n为17时，执行的事件是 ()

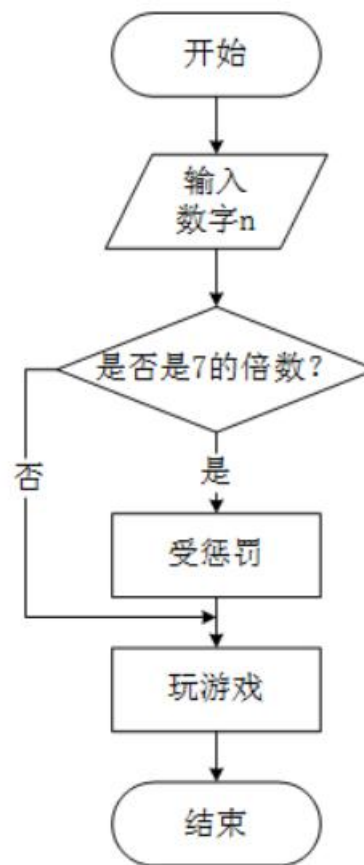
D

A.先受惩罚再玩游戏

B.先玩游戏再受惩罚

C.受惩罚

D.玩游戏





单选题4

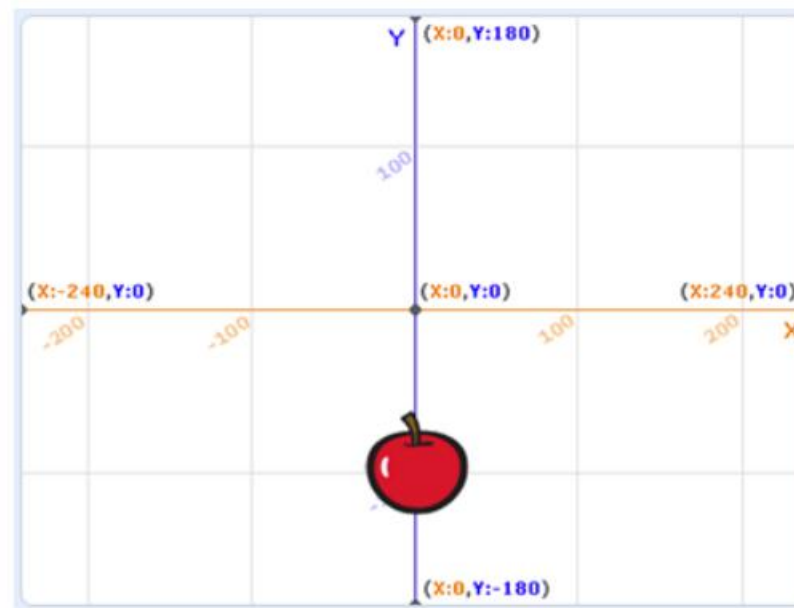
4.将下图中苹果的 x 坐标增加50，则苹果位于 (**D**)

A.第一象限

B.第二象限

C.第三象限

D.第四象限





单选题5

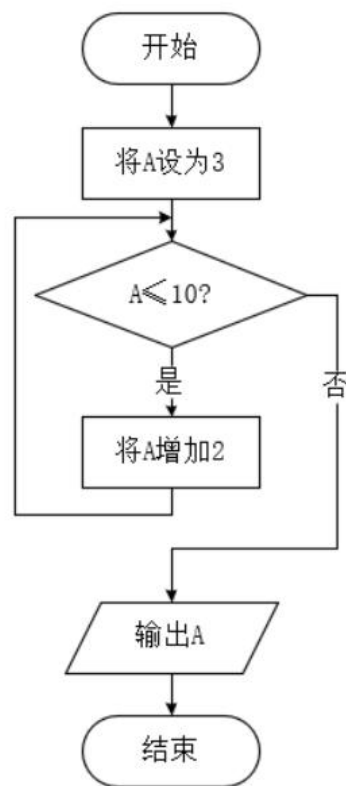
5.执行下方流程图，输出A的值为（ **B** ）

A.9

B.11 

C.13

D.15





单选题6

6.对于下图中的脚本，点击绿旗后，角色说出的内容是（ **D** ）

A.11

B.22

C.30

D.60





单选题7

7. 下图中的指令所对应的数学算式是 (**D**)

A. $8 + 6 \div 4 - 2$

B. $(8 + 6) \div 4 - 2$

C. $8 + 6 \div (4 - 2)$

D. $(8 + 6) \div (4 - 2)$ 





单选题8

8.点击绿旗执行下图中的脚本，将角色移动到下列位置时，可以播放声音的是（ **A** ）

A.(100, 100) 

B.(100, -100)

C.(-100, 100)

D.(-100, -100)





单选题9

9.与下图脚本相对应的降水量的取值范围是 (**B**)

A. $25 < \text{降水量} < 50$

B. $25 \leq \text{降水量} < 50$ 

C. $25 < \text{降水量} \leq 50$

D. $25 \leq \text{降水量} \leq 50$





单选题10

10.下方流程图描述了小宝回家前的流程。若小宝钱包有100元，则他 (C)

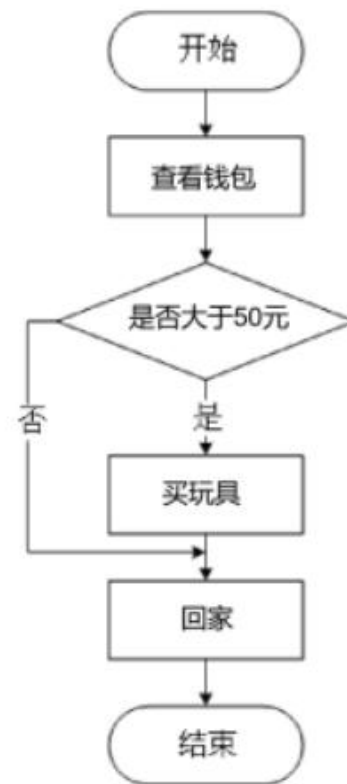
A.只回家

B.只买玩具

C.先买玩具再回家



D.先回家再买玩具





单选题11

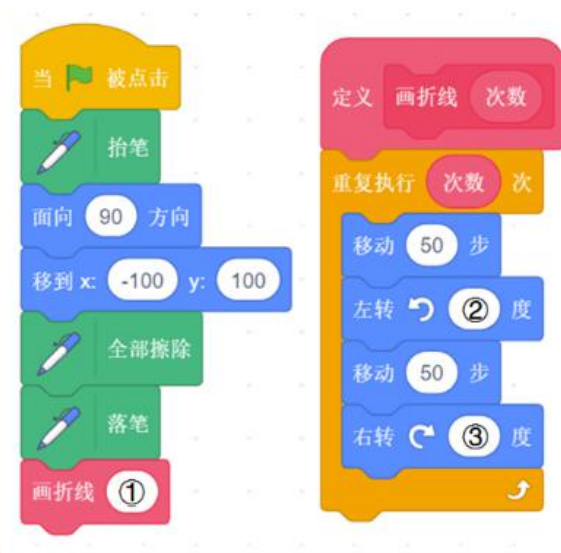
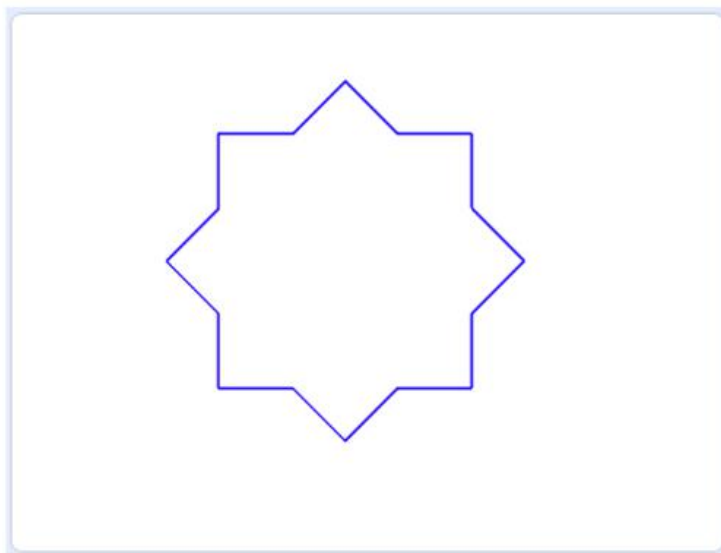
11.为了得到图1中的复杂多边形，图2脚本中①②③处应分别填入 (**D**)

A.4; 90; 45

B.4; 45; 90

C.8; 90; 45

D.8; 45; 90





单选题12

12.对于下图中的脚本，点击绿旗后，变量U的值是（ **A** ）

A.一同



B.一风

C.一同风雨

D.一同担风雨





单选题13

13. 下图脚本模拟了老师宣布点名后，3位学生依次说出名字的过程。脚本执行过程中，老师说出的数值最接近 (**B**)

A.1

B.7



C.8

D.9

老师



学生 1



学生 2



学生 3





单选题14

14.对于下图中的脚本，点击绿旗后，角色说出的内容是（ B ）

B

A.语文

B.数学

C.体育

D.课程表





单选题15

15.某角色共有4个造型。对该角色执行下图中的脚本后，其造型编号不可能是 ()

D

A.1

B.2

C.3

D.4





下节课再见!

