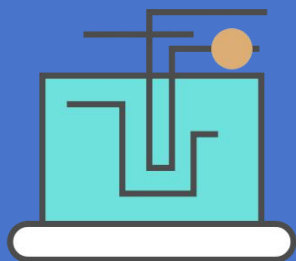




双人足球赛

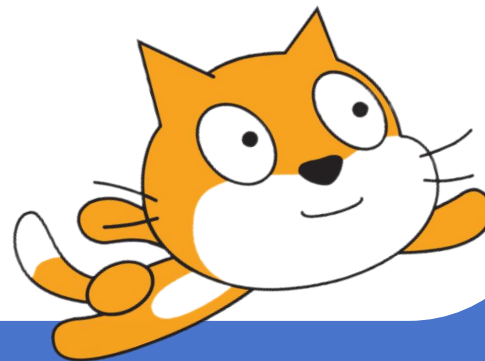




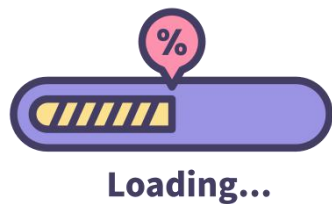
课程目标

课程内容：学生合作使用键盘分别控制角色来进球完成足球游戏

教学目标：学习合作完成项目，以及分享作品和经验。



课堂目录



💡 课堂导入

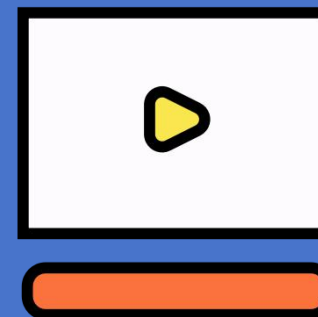
💡 程序解析

💡 课堂任务

💡 游戏升级

💡 拓展延伸

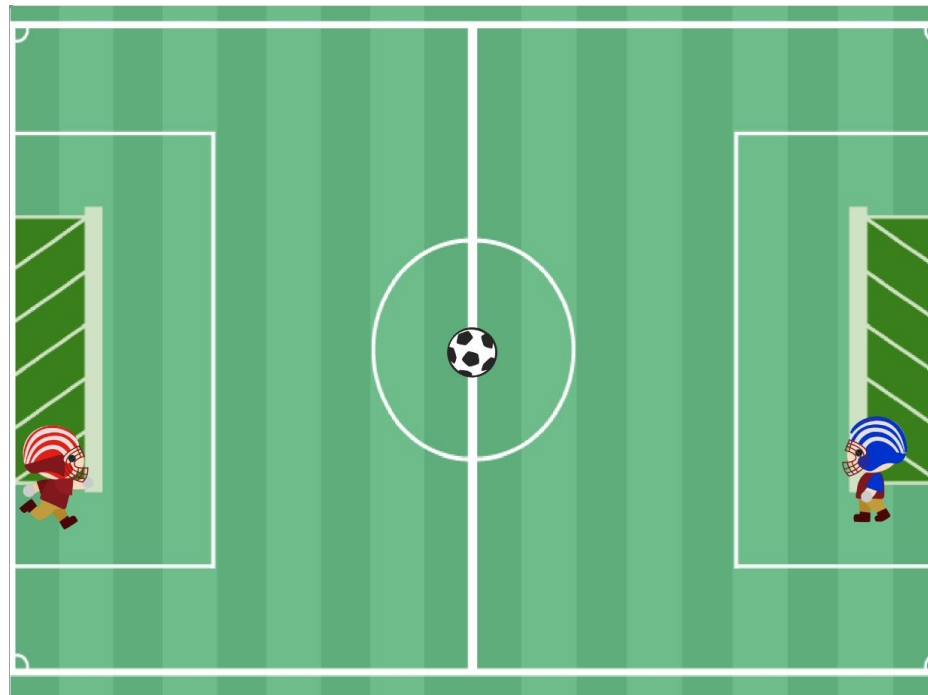
课堂导入



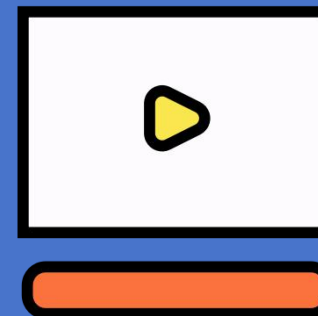


引入

今天我们将完成一个双人踢足球的小程序制作，两名运动员通过键盘按键控制，在规定时间内，哪一方踢进球数多，哪一方获胜。快来一起动手制作吧！



程序解析





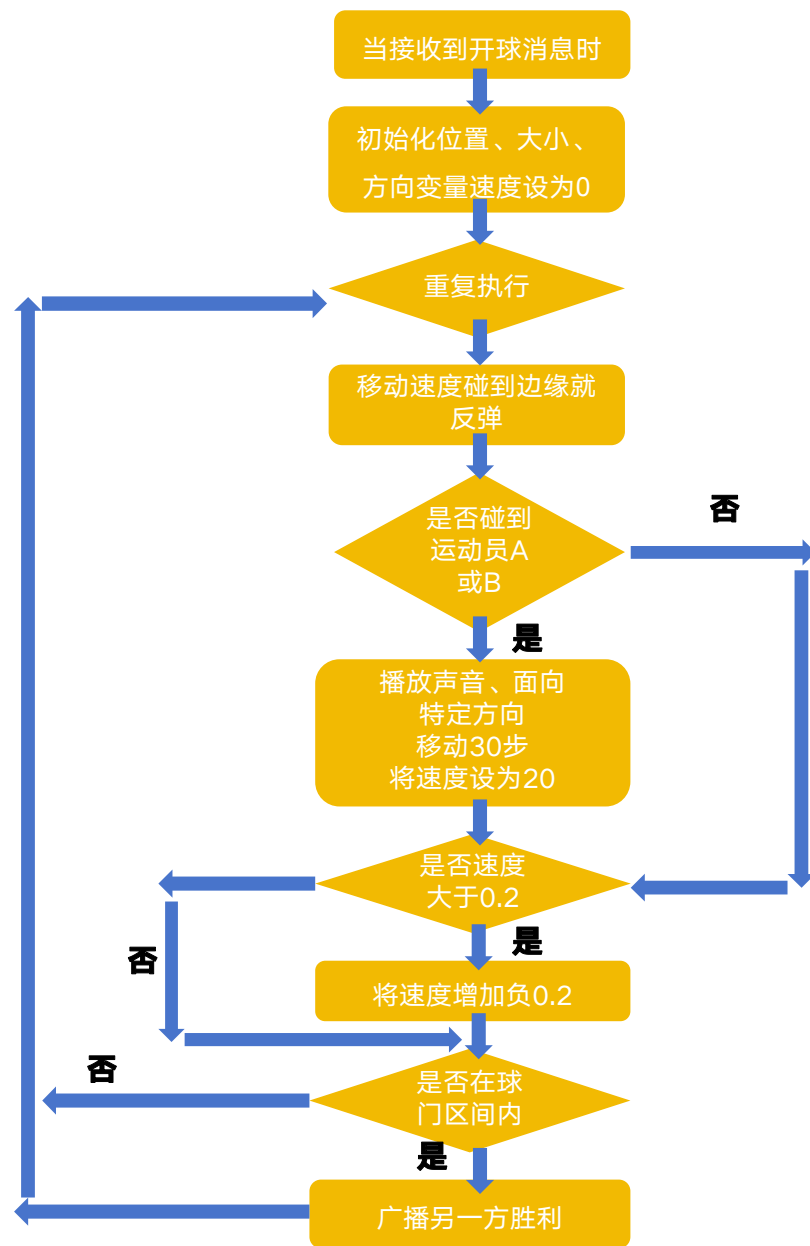
程序解析

1. 利用键盘来控制角色的上下左右前进
2. 碰到运动员与足球的反应
3. 增加倒计时功能

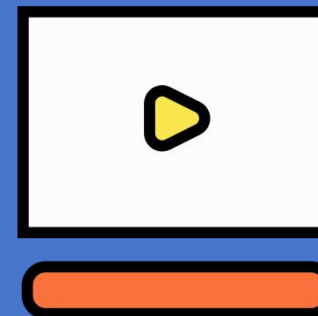




流程图



课堂任务





运动员程序

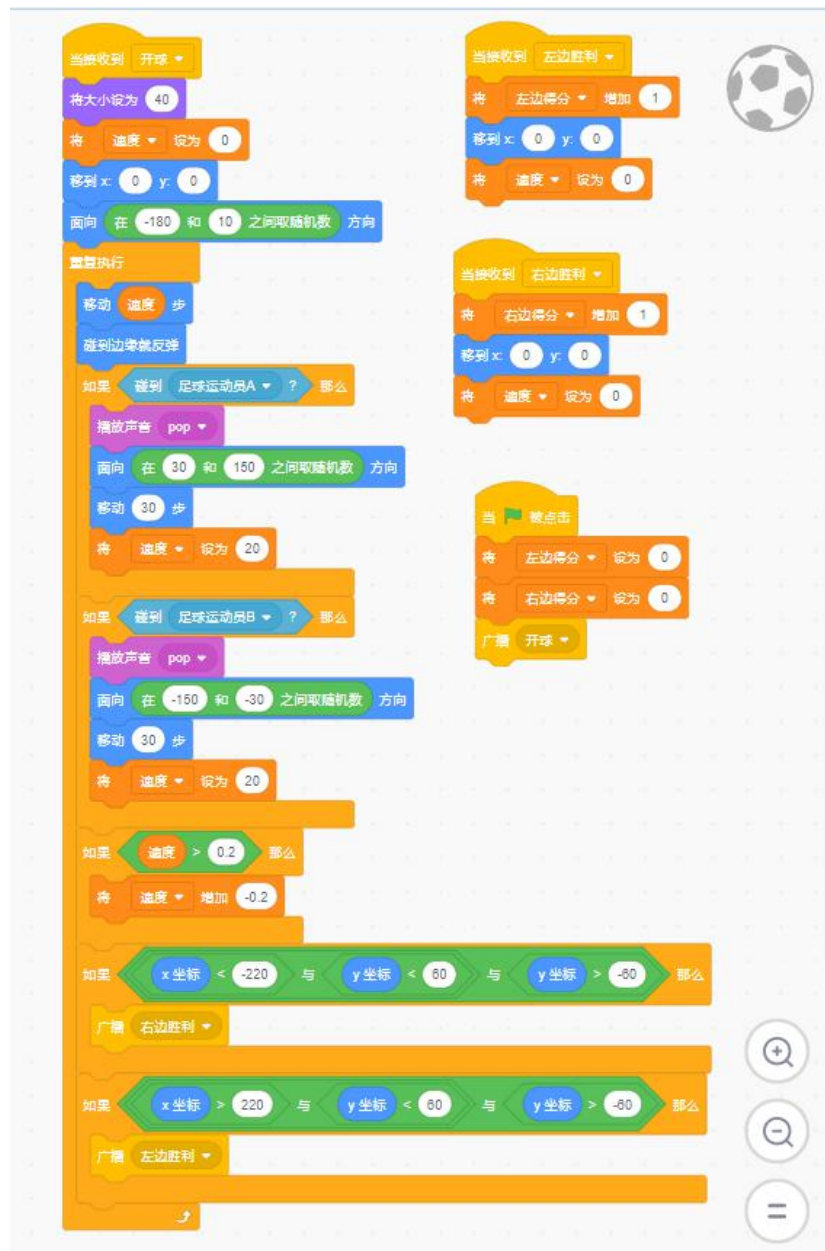
利用键盘按键控制运动员的移动





碰到运动员与足球的反应

当碰到运动员角色时，足球的
反射方向与判定进球条件





背景的切换

完成背景角色的计时功能以及背景的切换





增加计时功能

把计时功能补充完毕

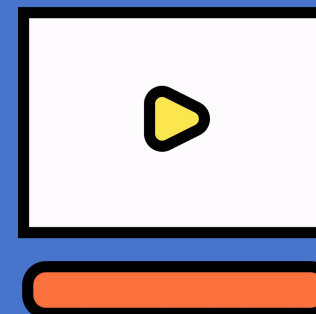




游戏展示



游戏升级

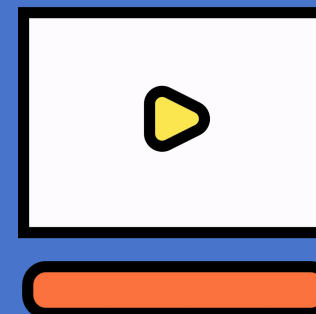




练习

练习：1.尝试让双方角色可以超过半场的界限

拓展延伸





拓展

练习：能做出守门员带球的效果么？



下节课再见!

