

动画制作

教学目标：

- 1.介绍动画制作的基本概念和方法，包括场景设计、角色动画等
- 2.完成小兔参加生日聚会动画制作

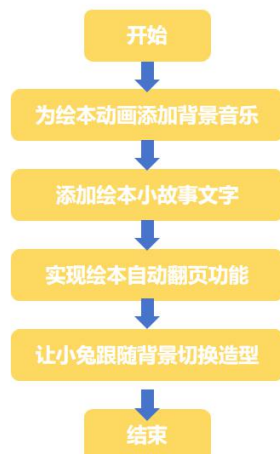
游戏规则：

小朋友们小兔把动物朋友帮自己过生日的经历通过画笔制成了一幅一幅美丽的图案我们可以发挥自己的想象力，来让画面中的小兔动起来，还可以为它增加音乐效果!

程序解析：

1. 程序开始运行后，背景需不断变化。
2. 每一个背景下，角色的显示效果。
3. 背景音乐的添加。

流程图：



课程重点：

- 1.添加背景文字：点击背景舞台，来为我们的绘本添加文字吧!
- 2.让背景自动切换以及背景音乐的循环播放
- 3.使用“当背景切换为”来控制小兔的行动
- 4.发挥自己的想象力，让小兔在不同的背景当中展示不同的样子

任务升级：

练习：增加小兔介绍每一幅场景的信息

创意练习：

练习：可以自己控制页面的翻转来让我们的绘本变得更有趣!