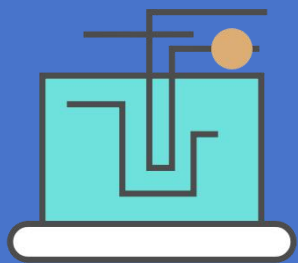




认识“图形化编程”

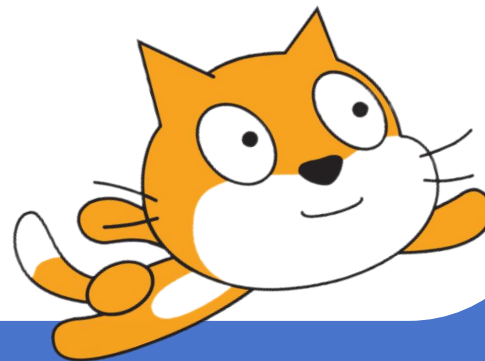




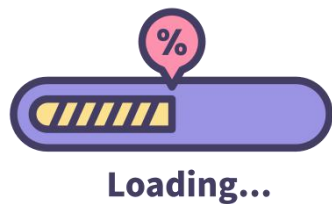
课程目标

课程内容：认识图形化编程

教学目标：介绍图形化编程的概念、特点、应用及优势



课堂目录



💡 课堂导入

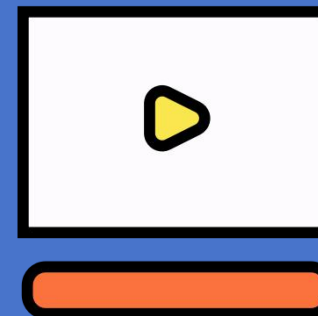
💡 认识Scratch

💡 编程页面

💡 编程体验

💡 回顾总结

课堂导入



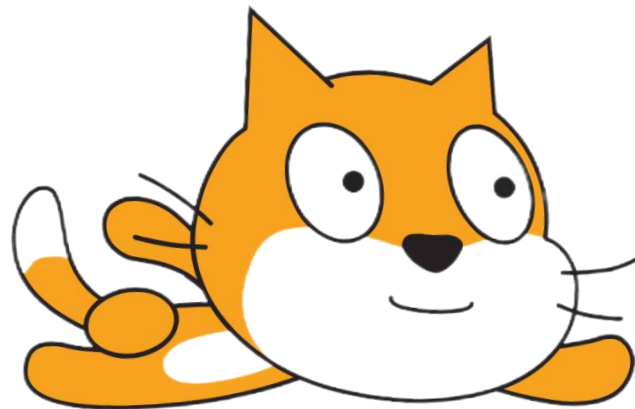


引入

欢迎你们来到编程世界，在这里你们将认识一位有趣的新朋友，他将会陪伴你们在接下来的学习中很长一段时日。

他不仅会跳舞，唱歌，讲故事，还能进行数学计算，一起玩游戏，环游世界，飞上太空，畅游海底，你们是不是已经迫不及待想要认识他了呢？

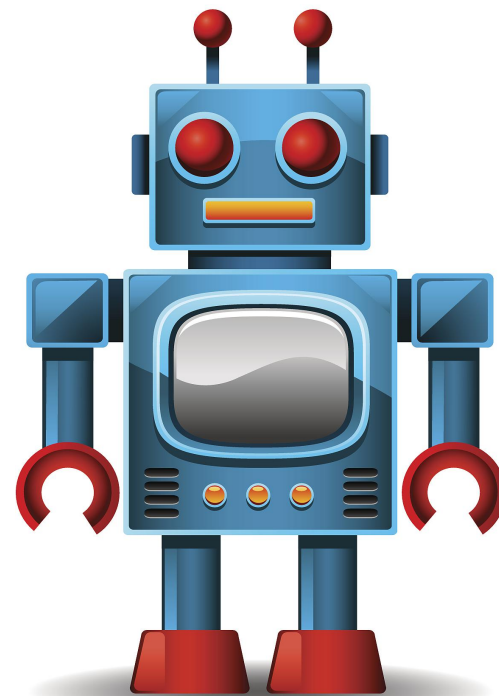
没错，他就是一只拥有超能力的小猫。





随着科技时代的进步人工智能的发展，越来越多的事物都在进行着程序化，大到火箭，飞机，宇宙飞船，机器人等，小到家里的电视，手机，冰箱等到处都用到了编程。

我们平常用的手机系统，电脑，微信，QQ，手机的APP，电脑上的软件，网页，小程序，游戏等等，都是用编程做出来的。我们身边还有哪些应用是用编程做出来的呢？小朋友们开动脑筋，我们一起来讨论一下吧！





引入

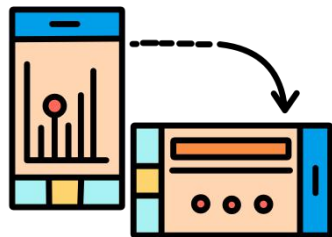
健康码、疫情风险地查询、大数据行程卡等都是用编程解决生活中实际问题



早上起床，手机闹钟，编程实现的



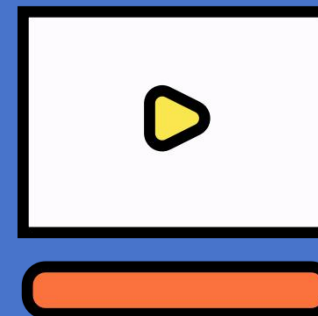
吃完早饭去坐公交车，路线播报编程实现的



编程可以用于开发各种类型的游戏，例如桌面游戏、手机游戏、在线游戏等。



认识scratch





scratch的由来

scratch是美国麻省理工学院设计开发的图形化编程软件，在青少儿编程中广为流传，是目前世界上使用人数最多的图形化编程工具。它可以不用安装复杂的开发工具，不用认识英文单词，甚至不用使用键盘都可以来轻松的使用它编写出很厉害的程序。

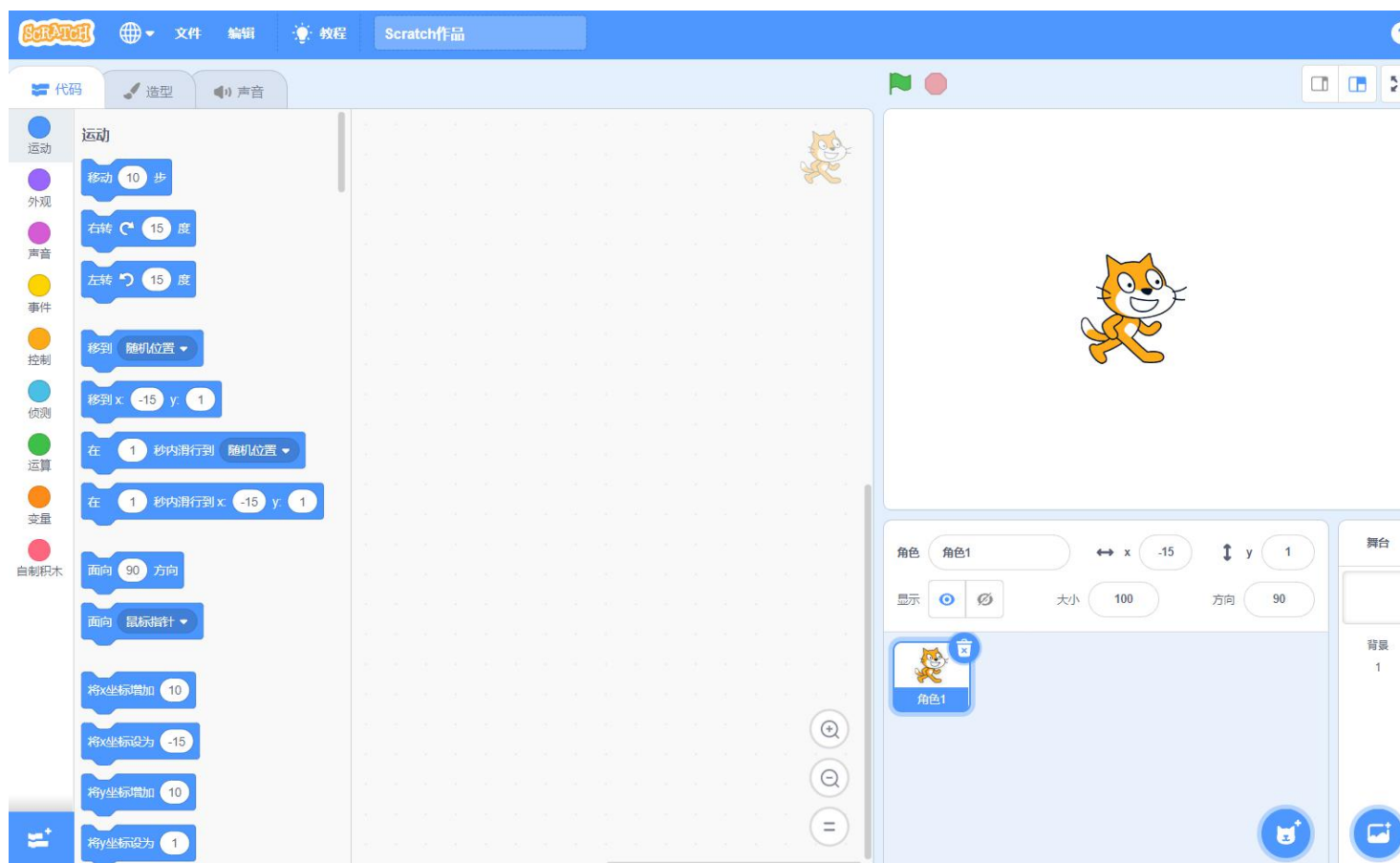


图形化编程就像搭积木一样。。。

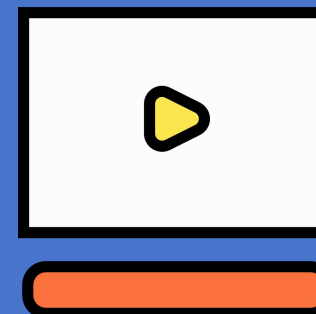


scratch软件

图形化编程是一种基于图形的编程方式，它通过图形化的界面和拖拽式的操作方式，可以通过拖拽不同的图形化元素来构建程序设计逻辑脚本。



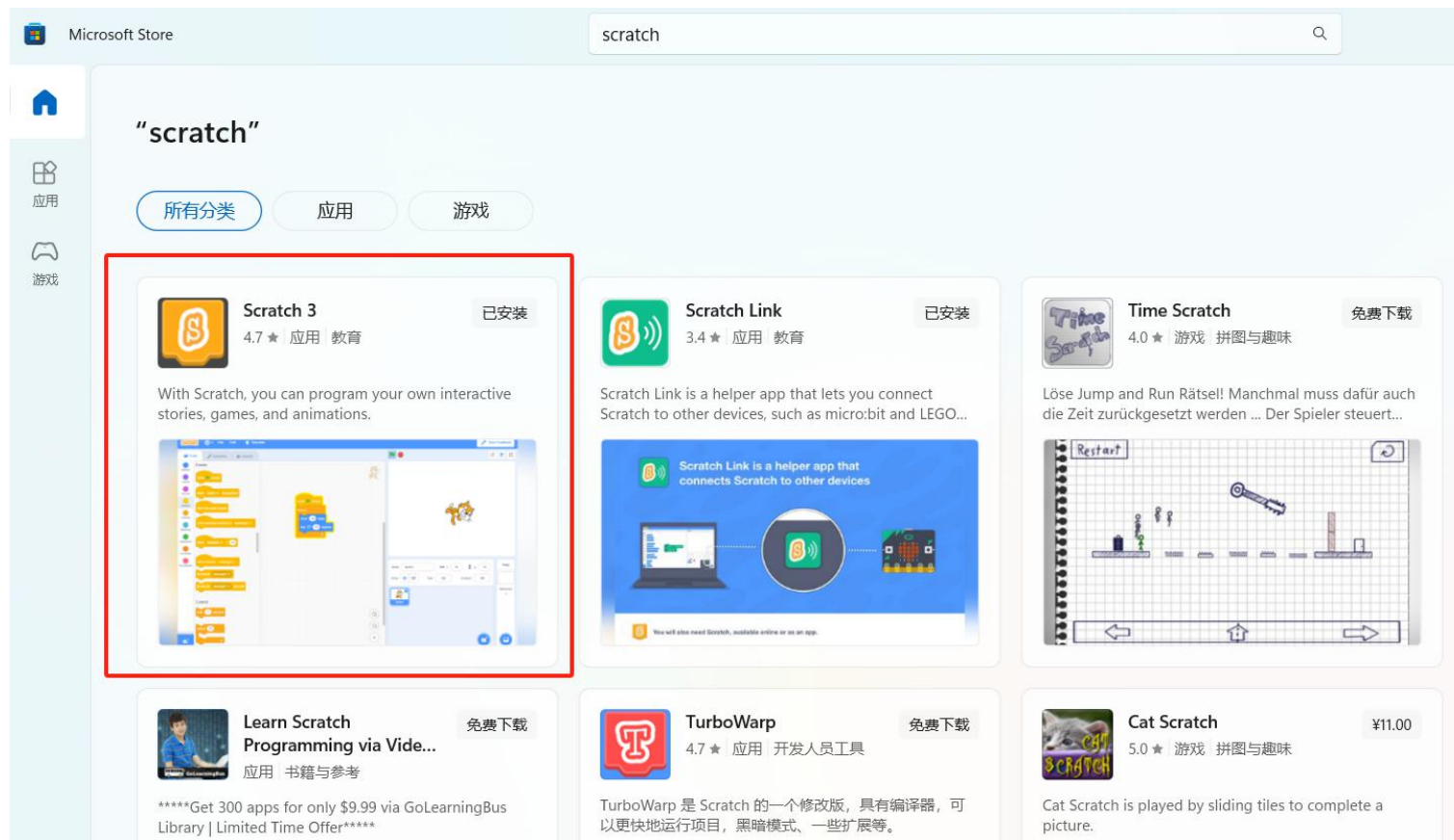
编程页面





scratch的安装

应用商城或浏览器搜索scratch





scratch编程页面

软件根据不同的功能，分成多个区域





scratch编程页面

积木区

包含动作、外观、声音等八大类指令

脚本区

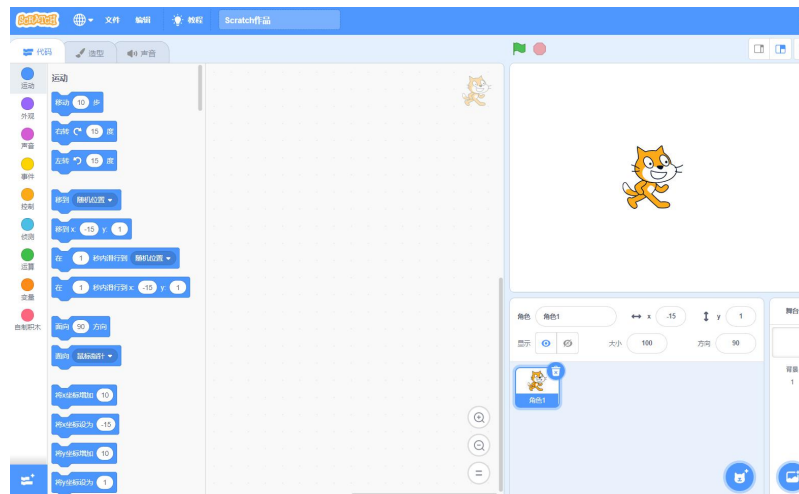
为角色及舞台编写脚本区域

舞台区

创作和展示的窗口

角色区

管理角色及舞台区域





scratch的8大类指令

- 运动
- 外观
- 声音
- 事件
- 控制
- 侦测
- 运算
- 变量
- 自制积木

运动

外观

声音

事件

控制

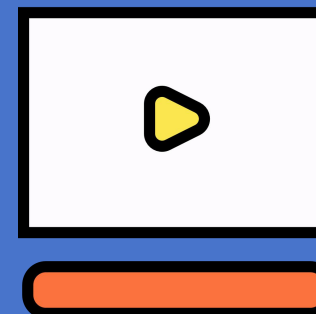
侦测

运算

变量



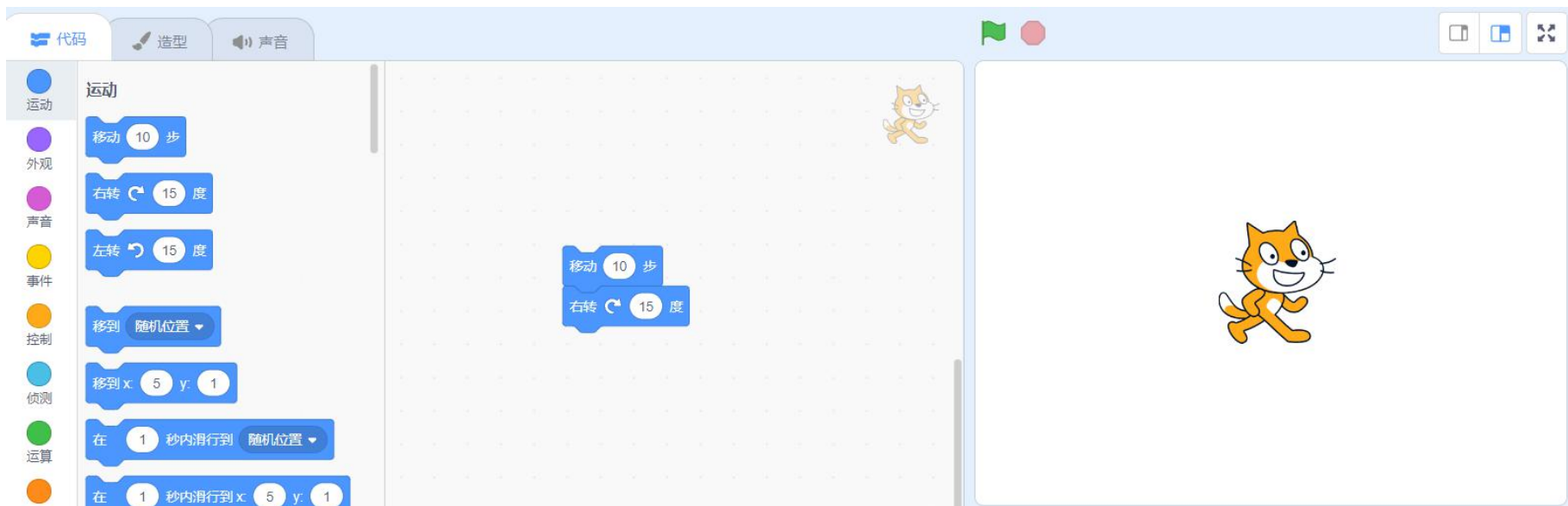
编程体验





编程体验

现在请你试着从左边的积木区拖动模块到中间的脚本区域



点击脚本区程序，你发现了什么？



试一试

1.让你的小猫咪向前走10步

2.让你的小猫咪旋转15度





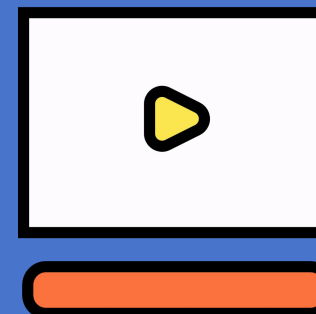
试一试

你还能让小猫做出哪些动作？

如何让小猫向前走100步？



回顾总结





回顾总结



scratch一共有几大类指令？



什么是图形化编程？



编程页面一共分为几个区域？分别叫什么名称？





下节课再见!

