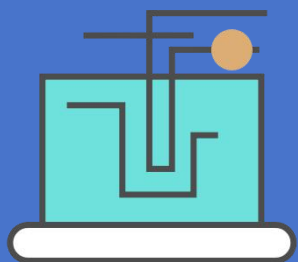




# 魔术秀

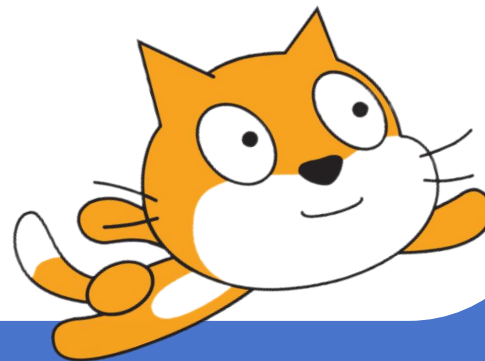




## 课程目标

**课程内容：**通过变魔术游戏活动，学习控制模块的使用

**教学目标：**介绍如何使用控制模块控制程序的流程，包括条件判断、循环等



# 课堂目录



Loading...



魔术秀

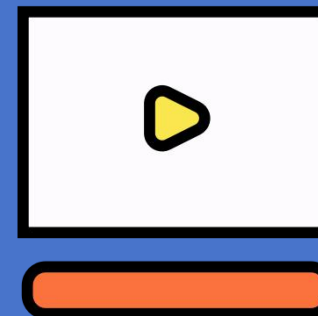


控制模块



回顾总结

# 控制模块





## 控制模块

“控制”类别指令主要用于控制Scratch程序的执行，大多数是与“循环”、“选择”程序结构相关的指令。“控制”类别指令在选中角色缩略图时有11个，这些指令可以分为：**等待、重复执行、条件判断、停止以及克隆这五种类型。**

当选中舞台背景缩略图时，“控制”类别指令只有其中的9个，少了“当作为克隆体启动时”与“删除本克隆体”这两个与克隆相关的指令，这是由于舞台背景不能进行克隆所决定的。





## 控制模块

**指令名称：**等待

**指令用途：**暂停执行程序，等待指定时间以后再继续执行程序

**指令有一个参数，用于指定时间**





## 控制模块

**指令名称：**重复执行指定次数(次数循环)、重复执行(无限循环)

**指令用途：**将指令中间的指令块重复执行指定的次数一直重复执行指令中间的指令块

指令有一个参数，用于指定次数与上一个指令不同的是:这个指令没有重复执行的次数限制，会一直重复执行下去.如果程序设计不当，有可能造成”死循环”——也就是程序一直在指令块中反复执行而不能结束

“控制”类别指令中，有很多指令中间可以搭建由一个或者若干个指令组成的“指令块”。“重复执行”的两个指令，中间的指令块是需要重复执行的指令，也叫做“循环体”



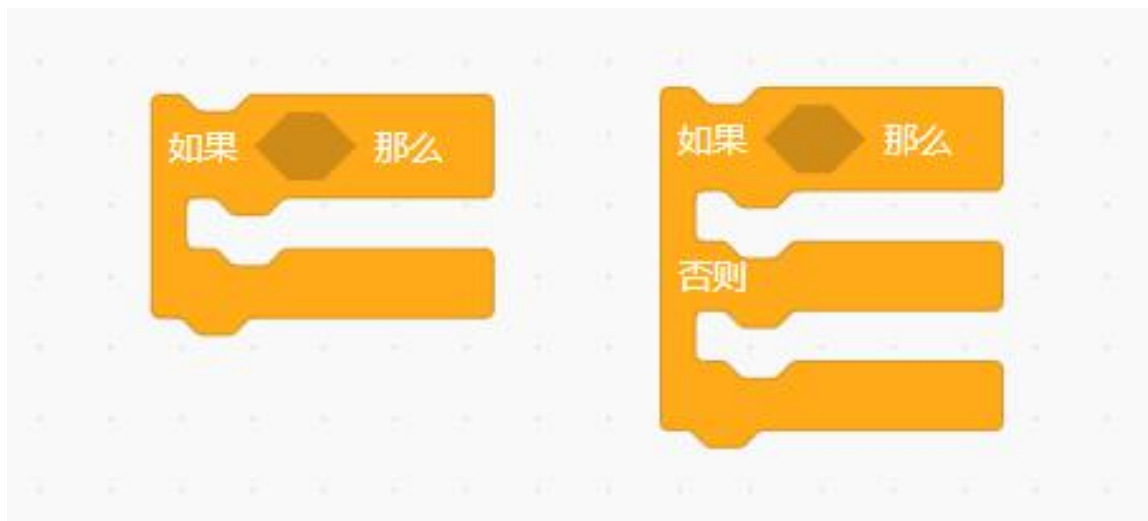


## 控制模块

**指令名称：**条件判断、多条件判断

**指令用途：**如果条件成立，那么执行指令中间的指令块，如果条件不成立，那么就不执行。如果条件成立，那么执行指令的第一个指令块:如果条件不成立，那么就执行指令的第二个指令块。

两个指令分别都有一个参数，用于指定条件





## 控制模块

**指令名称：**等待条件成立

**指令用途：**停止执行程序，等待所指定的条件成立以后再继续执行程序

**指令有一个参数，用于指定条件**



**指令名称：**重复执行直到条件成立

**指令用途：**当指定的条件不成立时，重复执行指令中间的指令块，条件成立以后结束重复。

**指令有一个参数，用于指定条件**



**指令名称：**停止

**指令用途：**停止执行指定的脚本

**指令有一个下拉列表参数，用于指定脚本，包括三个选项：“全部脚本”“这个脚本”“该角色的其他脚本”**





## 控制模块



**指令名称：**当作为克隆体启动时、克隆、删除此克隆体

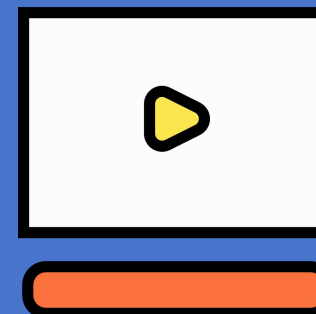
**指令用途：**

当作为克隆体启动时执行指令下方的脚本克隆指定的角色  
删除当前的克隆体

**指令参数：**

克隆“自己”指令有一个下拉列表参数，用于指定角色。包括”自己“和角色列表区其它角色的名称:如果选中的是舞台背景，那么这个下拉列表参数默认选项不是”自己”，而是角色列表区的第一个角色名称

# 魔术秀





## 魔术秀

小朋友们，欢迎参加小镇的魔术秀，在这里每个小朋友都要完成一场魔术表演，是不是已经迫不及待了呢？让我们一起来看看如何在魔术小镇大展身手吧！





## 魔术秀前准备

1. 添加一个奇幻的魔术背景
2. 添加一位魔术师角色
3. 添加一顶魔术帽



Space



Space City 1



Space City 2



Witch



Wizard



Wizard Girl



## 魔术秀

- 1.当魔术秀开始，魔术师重复执行说：**魔术开始！！！！**
- 2.当魔术师广播接收到“打开”和“盖上”时，切换不同造型
- 3.重复执行当按下电脑键盘**↑**时，魔术帽**左转45度**，广播“**打开**”；当按下电脑**↓**键盘时，魔术帽**右转45度**，广播“**盖上**”



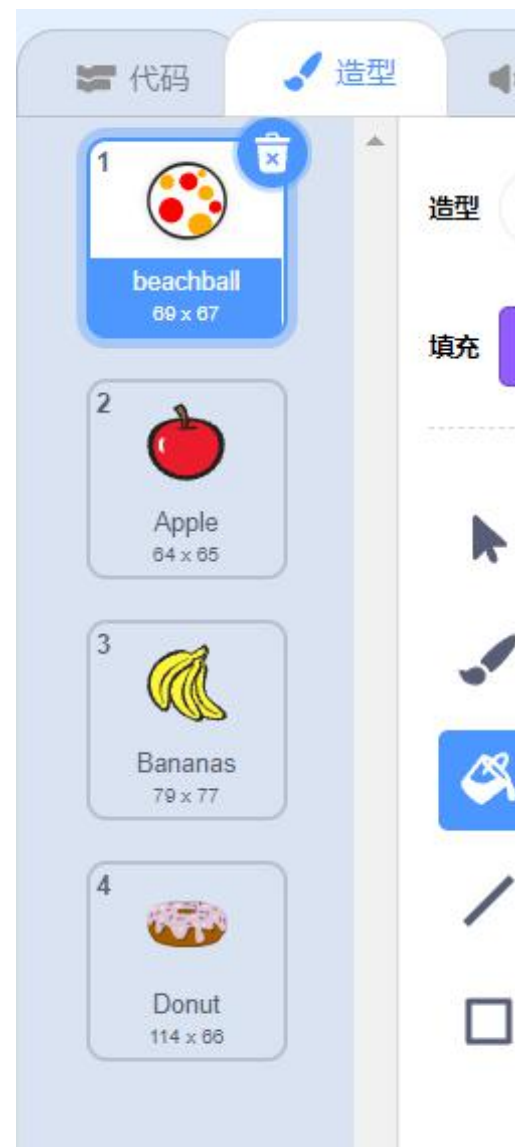


## 魔术秀

4.添加一个你想变的魔术道具角色，并为角色添加多个造型，营造魔术效果

5.当魔术道具接收到广播“盖上”时“隐藏自己”

6.当魔术道具接收到广播“打开”时“显示自己”并换下一造型





## 魔术秀展示





## 魔术秀游戏注意



在魔术秀游戏中是谁在发消息？是谁在接消息呢？

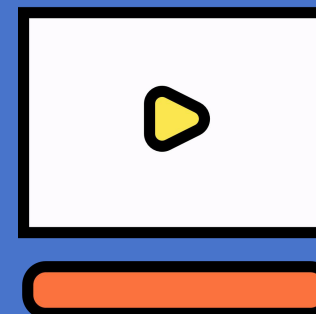


帽子需要固定方向，否则会发生偏差



小朋友可以自己选择喜欢的角色，增添魔术表演的多样性和趣味性，也可以使用绘画功能自己画角色

# 回顾总结





## 回顾总结



**请你用如果、那么、否则来造句？**



**重复执行中放置的指令，我们又叫什么？**



**在魔术表演中，哪里用到了重复执行？**





下节课再见!

