

教学目标

- 1.数组声明
- 2.数组初始化
- 3.获取数组元素
- 4.数组输入输出
- 5.总结回顾

教学重点

一、基本概念

数组：一组相同数据类型的元素

下标：下标必须为自然数，不可以为负数和浮点数

越界：超出数组存储的范围

二、一维数组输入

```
int array[5];
for (int i = 0 ; i < 5 ; i++)
{
    //输入元素的值，存储到下标为i的数组array中，即array[i]
    cin >> array[i];
}
```

三、一维数组输出

```
int array[5];
for (int i = 0 ; i < 5 ; i++)
{
    //输出下标为i的元素的值，即array[i]
    cout << array[i];
}
```

演示内容

- 1.数组声明
- 2.数组初始化
- 3.获取数组元素
- 4.数组输入
- 5.数组输出