

集训课-20：冒泡排序与选择排序

课程目标

01

冒泡排序

02

选择排序

03

总结回顾



Part 1

冒泡排序

冒泡排序

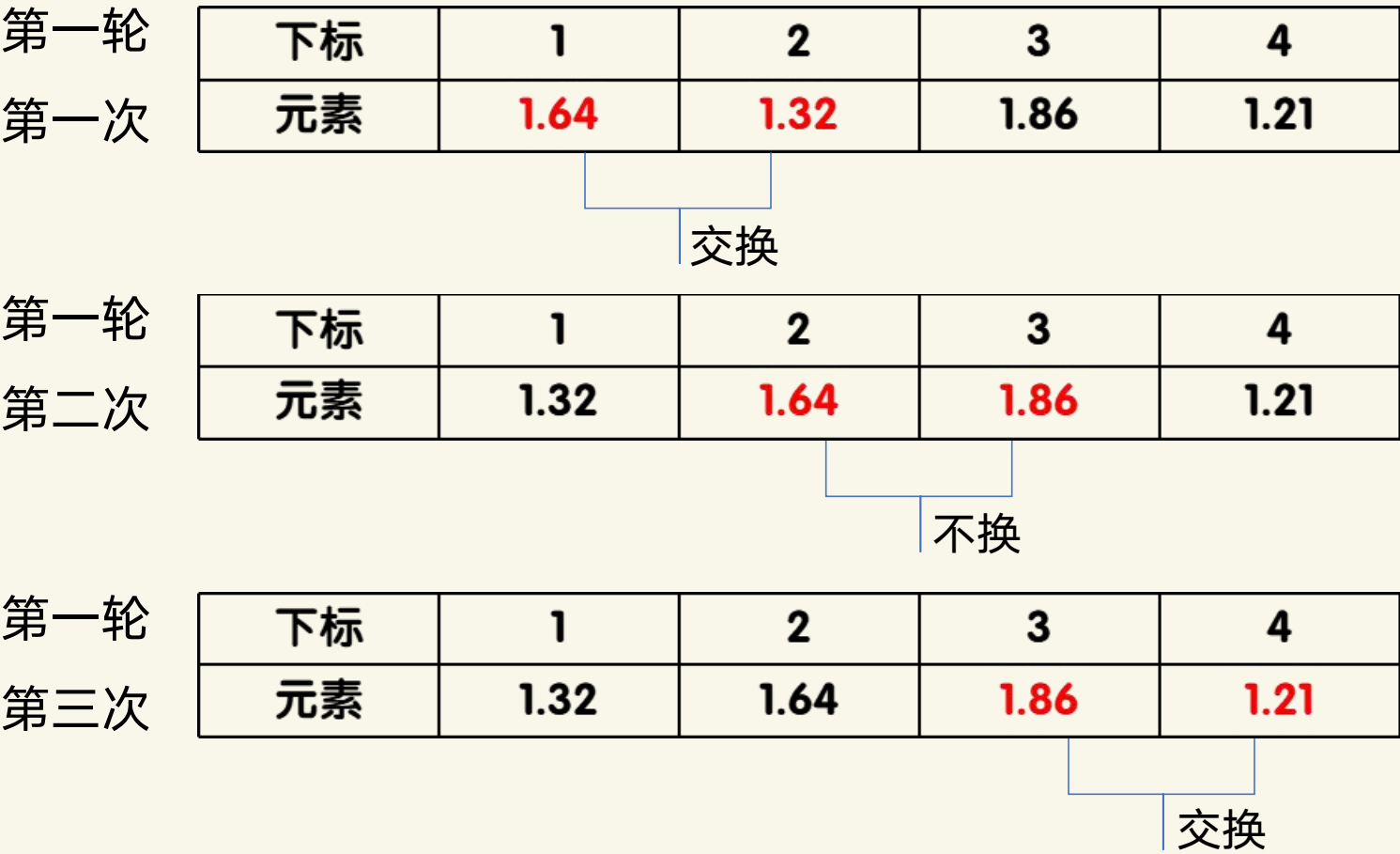
冒泡排序:

重复地走访要排序的元素列,依次比较两个相邻的元素,如果顺序错误就把它交换过来,直到没有相邻元素需要交换,该元素列排序完成。

冒泡排序

使用冒泡排序,对 n 个元素完成从小到大的排序

冒泡排序



冒泡排序

第一轮
排序结果

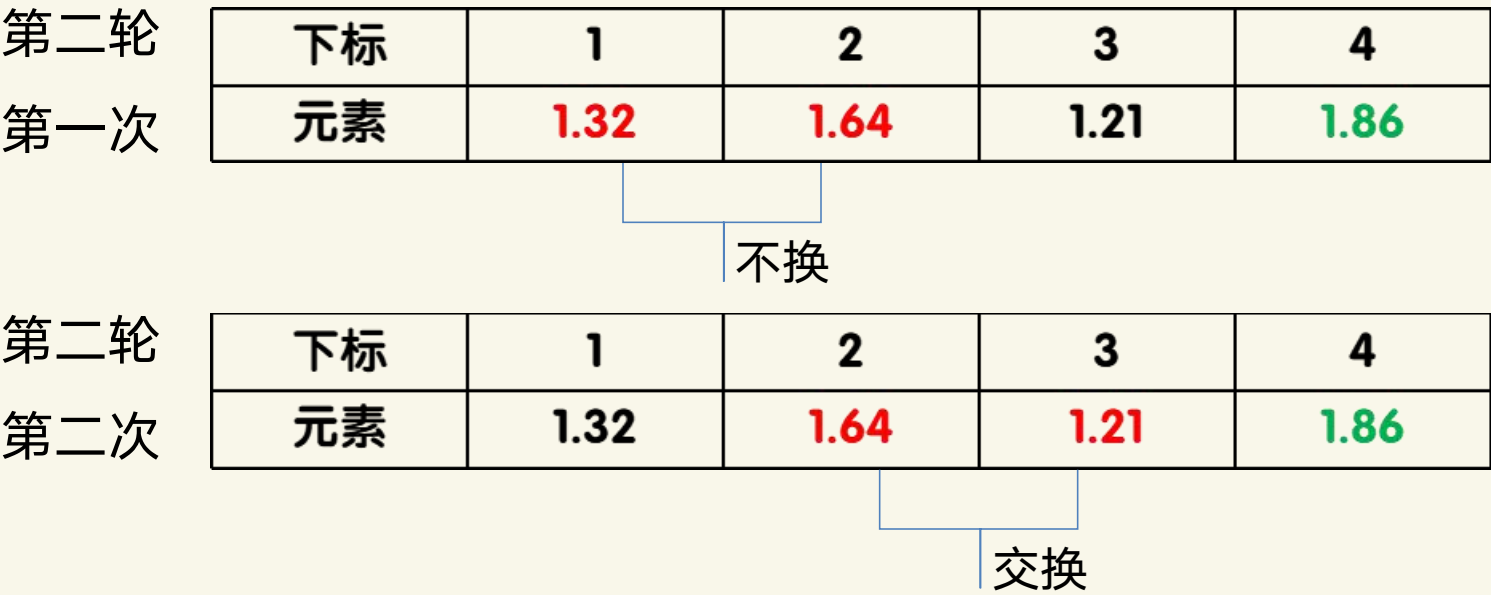
下标	1	2	3	4
元素	1.32	1.64	1.21	1.86



不再参与排序

第一轮比较了__次,数字_____完成了排序

冒泡排序



冒泡排序

第二轮

排序结果

下标	1	2	3	4
元素	1.32	1.21	1.64	1.86



不再参与排序

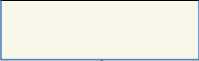
第一轮比较了3次,数字1.86完成了排序

第二轮比较了_次,数字____完成了排序

冒泡排序

第三轮
第一次

下标	1	2	3	4
元素	1.32	1.21	1.64	1.86



交换

冒泡排序

第三轮
排序结果

下标	1	2	3	4
元素	1.21	1.32	1.64	1.86


不再参与排序

第一轮比较了3次,数字1.86完成了排序
第二轮比较了2次,数字1.64完成了排序
第三轮比较了_次,数字____完成了排序

冒泡排序

第三轮
排序结果

下标	1	2	3	4
元素	1.21	1.32	1.64	1.86

确定了三个元素的顺序后,是否需要继续排序?

A.是

B.否

冒泡排序

元素个数	比较轮数	第一轮 比较次数	第二轮 比较次数	……	第 $n-1$ 轮 比较次数
4	3	3	2	……	1
5	4	4	3	……	1
n	$n-1$	$n-1$	$n-2$		1

n 个元素进行冒泡排序时比较 $n-1$ 轮,
每一轮依次比较 $n-1$ 次, $n-2$ 次……1次

冒泡排序

j的值: 1 ~ n - i的值;

```
for (int i = 1; i <= n-1; i++)
{
    for (int j = 1; j <= ____; j++)
    {
        if (a[j] > a[j+1])
        {
            swap(a[j],a[j+1]);
        }
    }
}
```

元素	i的值	j的值
第1轮	1	1~n-1
第2轮	2	1~n-2
第3轮	3	1~n-3
.....		
第n-2轮	n-2	1~n-(n-2)
第n-1轮	n-1	1~n-(n-1)

冒泡排序

n个元素,使用冒泡排序**从小到大**排序

```
for (int i = 1; i <= n-1; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= n-i; j++)  
    {  
        if (a[j] > a[j+1])  
        {  
            swap(a[j],a[j+1]);  
        }  
    }  
}
```

i的范围: 1 ~ n-1

j的范围: 1 ~ n-i

判断条件: $a[j] > a[j+1]$

冒泡排序

n个元素,使用冒泡排序从大到小排序

```
for (int i = 1; i <= n-1; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= n-i; j++)  
    {  
        if (a[j] < a[j+1])  
        {  
            swap(a[j],a[j+1]);  
        }  
    }  
}
```

i的范围: 1 ~ n-1

j的范围: 1 ~ n-i

判断条件: $a[j] < a[j+1]$

冒泡排序

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    double a[1001];
    cin >> n;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cin >> a[i];
    }
    for (int i = 1; i <= n-1; i++)
    {
        for (int j = 1; j <= n-i; j++)
        {
            if (a[j] > a[j+1])
            {
                swap(a[j],a[j+1]);
            }
        }
    }
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cout << a[i] << " ";
    }
    return 0;
}
```



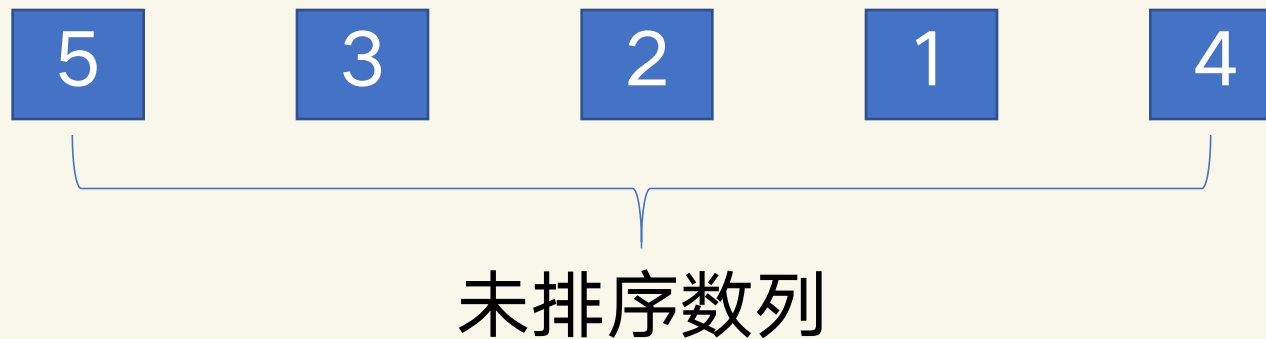
Part 2

选择排序

选择排序

简单描述:(升序)

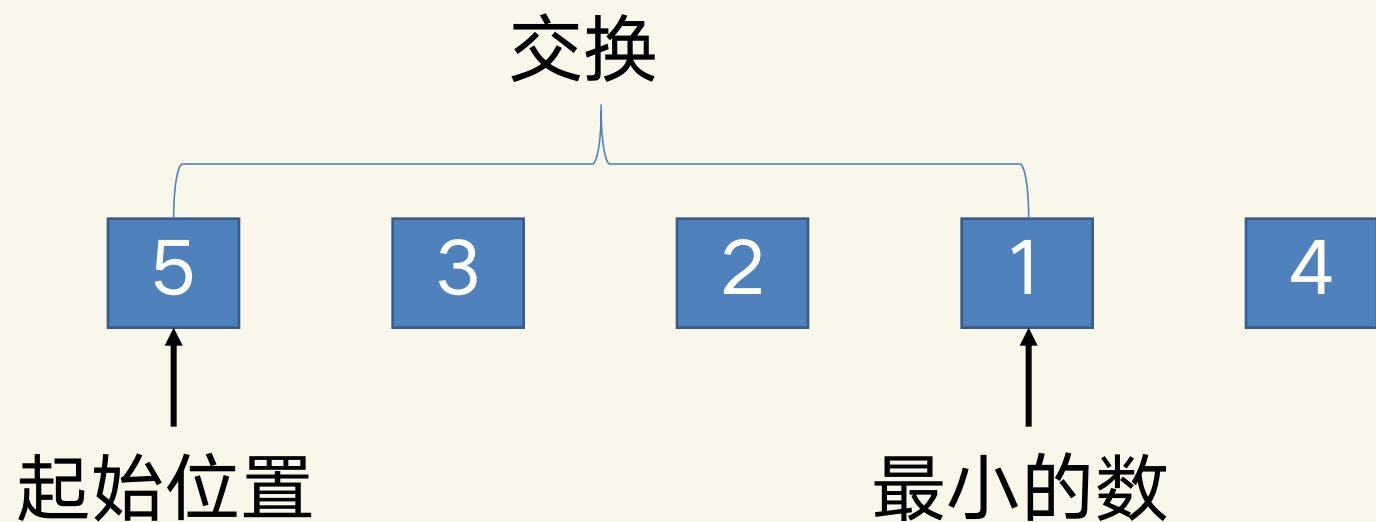
在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。



选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

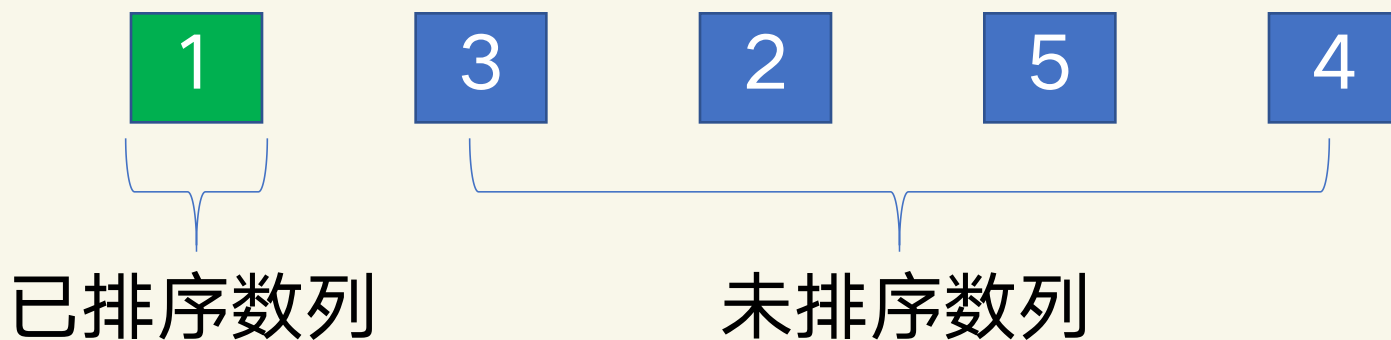


选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

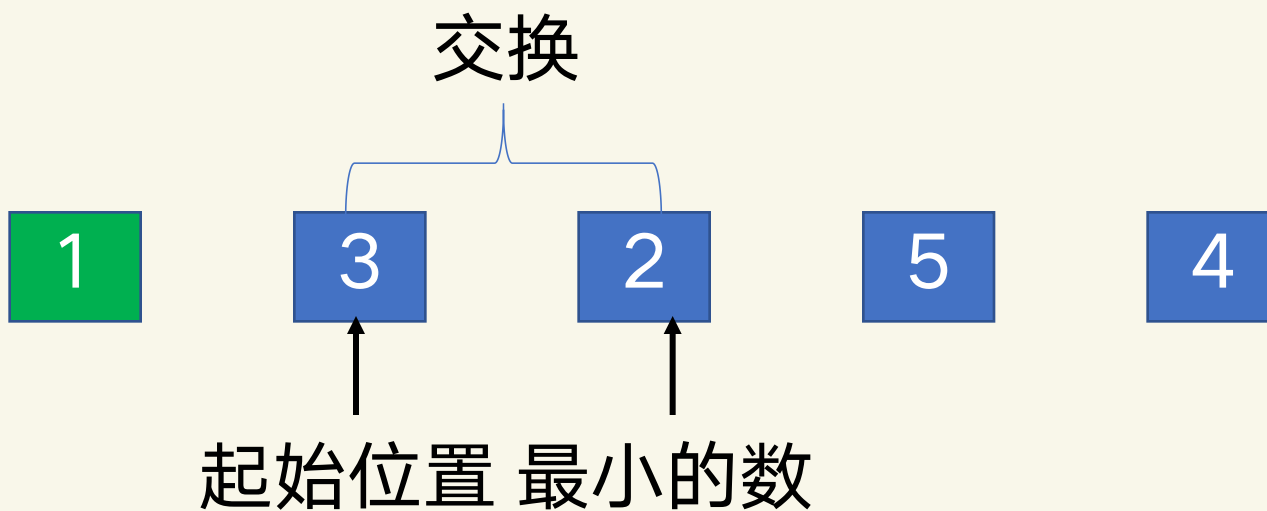
这就是第一轮选择排序



选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

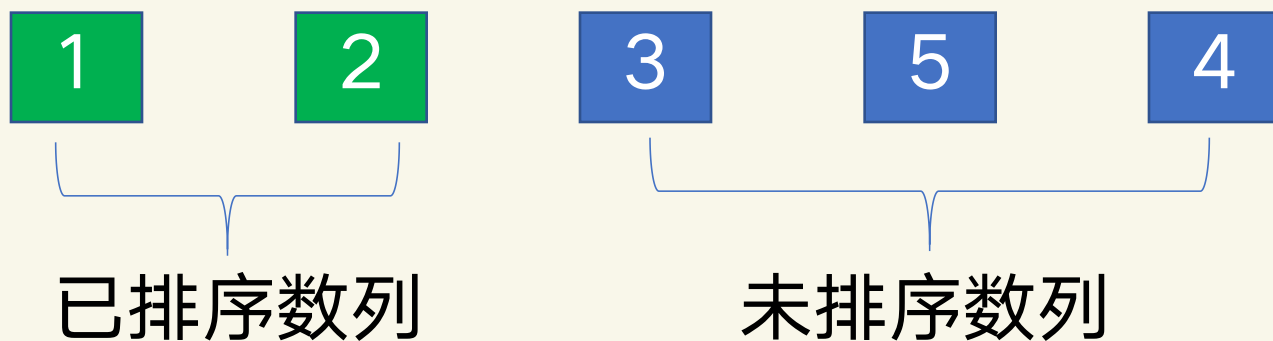


选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

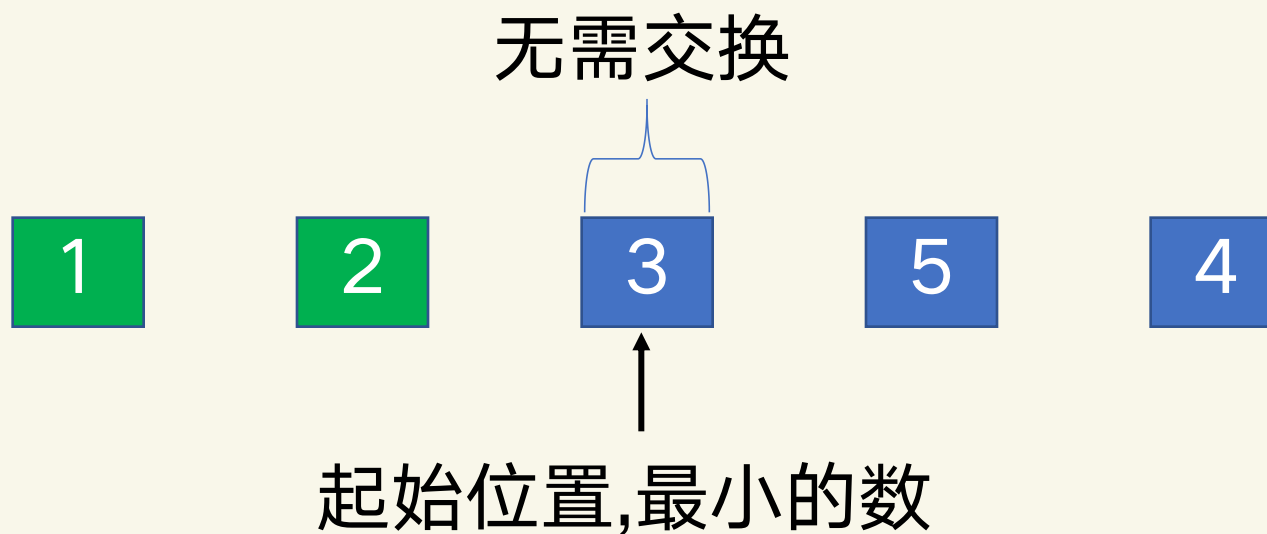
这就是第二轮选择排序



选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

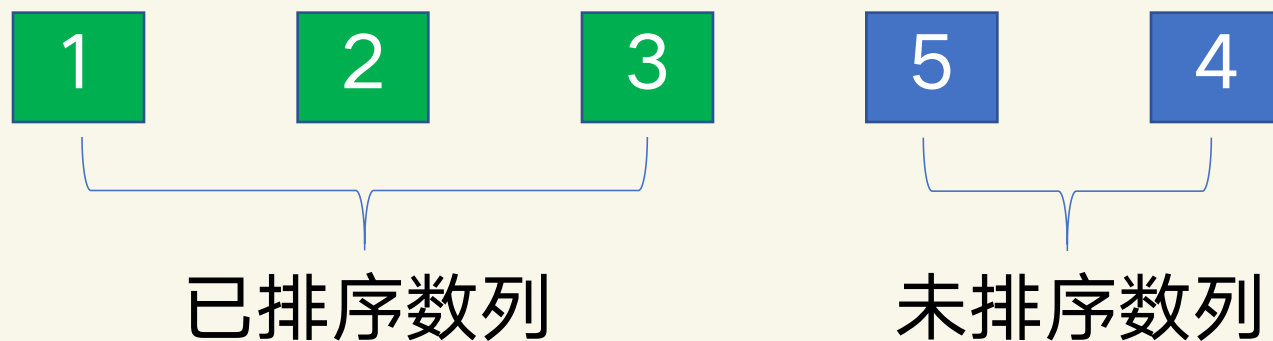


选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

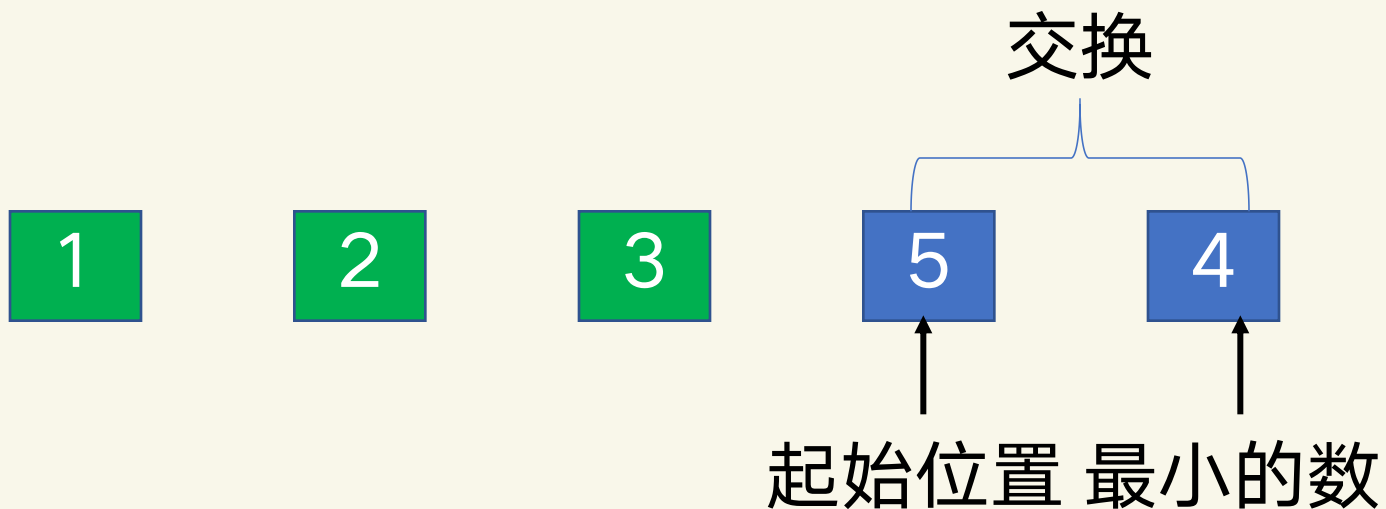
这就是第三轮选择排序



选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。



选择排序

简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

这就是第四轮选择排序



选择排序

五个元素确定了四个，最后一个元素无需在进行排序

1

2

3

4

5

选择排序

选择排序(升序)

待排序数列

4	5	6	2	3	1
---	---	---	---	---	---

排序过程

4	5	6	2	3	1

选择排序

选择排序过程

重复执行 $n-1$ 轮

- 1、每一轮起始位置 $\text{minn} = i$
- 2、每一轮查找位置范围 $i+1 \sim n$
- 3、查找过程中更新 minn 的位置
- 4、每一轮查找结束交换位置 i 与位置 minn 上的元素

选择排序

Step1：初始化数据，并输入。

Step2：进行从小到大选择排序。

Step3：输出排序之后的结果。

选择排序

从大到小选择排序

```
for (int i = 1; i <= n - 1; i++)  
{  
    int maxn = i;  
    for (int j = i + 1; j <= n; j++)  
    {  
        if (a[j] > a[maxn])  
        {  
            maxn = j;  
        }  
    }  
    swap(a[i], a[maxn]);  
}
```

从小到大选择排序

```
for (int i = 1; i <= n - 1; i++)  
{  
    int minn = i;  
    for (int j = i + 1; j <= n; j++)  
    {  
        if (a[j] < a[minn])  
        {  
            minn = j;  
        }  
    }  
    swap(a[i], a[minn]);  
}
```

选择排序

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int n, a[101];
    cin >> n;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cin >> a[i];
    }
    for (int i = 1; i <= n - 1; i++)
    {
        int minn = i;
        for (int j = i + 1; j <= n; j++)
        {
            if (a[j] < a[minn])
            {
                minn = j;
            }
        }
        swap(a[i], a[minn]);
    }
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cout << a[i] << " ";
    }
    return 0;
}
```



Part 3

总结回顾

总结回顾

冒泡排序:

重复地走访要排序的元素列,依次比较两个**相邻**的元素,如果**顺序错误**就把它交换过来,直到没有相邻元素需要交换,该元素列排序完成。

冒泡排序对n个元素从小到大排序代码

```
for (int i = 1; i <= n-1; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= n-i; j++)  
    {  
        if (a[j] > a[j+1])  
        {  
            swap(a[j],a[j+1]);  
        }  
    }  
}
```

总结回顾

选择排序简单描述:(升序)

在**未排序**的数列中，每次将其中**最小的**数据与**起始位置**进行交换。

从大到小选择排序

```
for (int i = 1; i <= n - 1; i++)
{
    int maxn = i;
    for (int j = i + 1; j <= n; j++)
    {
        if (a[j] > a[maxn])
        {
            maxn = j;
        }
    }
    swap(a[i], a[maxn]);
}
```

从小到大选择排序

```
for (int i = 1; i <= n - 1; i++)
{
    int minn = i;
    for (int j = i + 1; j <= n; j++)
    {
        if (a[j] < a[minn])
        {
            minn = j;
        }
    }
    swap(a[i], a[minn]);
}
```

A horizontal yellow banner with blue triangular ends on a blue background.

Class is over