

教学目标

- 1.数据类型
- 2.变量和赋值
- 3.输入语句
- 4.总结回顾

教学重点

一、数据类型

int	(最多不超过 10 位)
long long	(最多不超过 19 位)
double	(小数点 15-16 位)
bool	(true 和 false)

用繁不用简、用长不用短

二、变量相关

- 1、变量：程序中可以修改的量,计算机中表示
存储值或者计算结果的抽象概念
- 2、变量必须先声明才能使用
- 3、变量名必须符合标识符规则：
- 4、声明变量格式：
数据类型名 变量名 1 , 变量名 2;
多个变量之间用一个逗号隔开

三、变量与赋值

赋值

- 1、赋值符号：=
 - 2、赋值符号左侧有且只能有一个变量
 - 3、将=右侧的结果赋值给=左侧的变量
 - 4、先声明变量后赋值，或者声明变量同时赋值
- 变量

- 1、变量必须先声明才能使用
 - 2、变量可以通过算术运算符进行运算
 - 3、变量可以赋值给自己也可以赋值给其它变量
- $A = A + X$; 把变量 A 加上变量 X 的值后再赋值给变量 A

四、输入语句

- 1、输入流 cin 必须搭配>>使用
- 2、往变量输入数据之前，必须先声明变量
- 3、多变量输入：cin >> a >> b >> c >> d;

4、输入语句 `cin` 这一行不需要 `endl` 换行

演示内容

1. 变量不定义直接输出的结果会报错
2. 变量定义不赋值，输出的结果为野值
3. 变量定义和赋值之后的输出
4. 变量增加，与变量赋值给其他变量
5. 变量的交换
6. 输入语句的格式