

集训课-18：递归算法

课程目标

01

递归的思想

02

递归函数的概念

03

递归函数的两大要素

04

递归函数的经典应用

05

知识回顾



Part 1

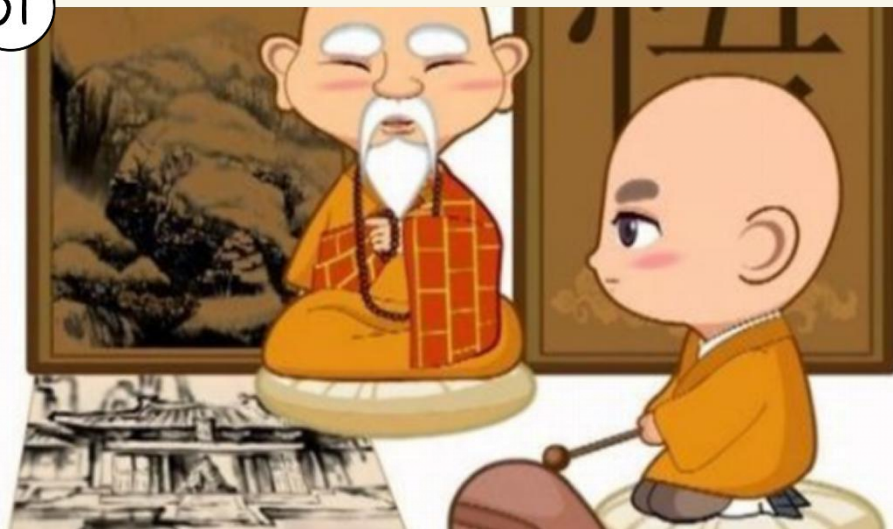
递归的思想

递归的思想

- 递归思想：自己用自己
- 递归的能力在于用有限的语句来定义对象的无限集合
- 例如，在数学上，所有偶数的集合可递归地定义为：
 - ① 0 是一个偶数
 - ② 一个偶数与 2 的和是一个偶数
- 仅需两句话就能定义一个由无穷多个元素组成的集合

递归的思想

01



从前有座山，山里有座庙，
庙里有个老和尚和小和尚在讲
故事，讲的是：“从前有座山，
山里山里有座庙，庙里有个老
和尚和小和尚在讲故事……”



Part 2

递归函数的概念

递归函数的概念

- 自己调用自己
- 函数的定义中，在内部直接或间接地出现对自身的调用
- 在程序中，递归是通过函数的调用来实现的。函数直接调用其自身，称为直接递归；函数间接调用其自身，称为间接递归。

```
A() { // 函数 A 的实现  
    A() // 调用函数 A  
}
```

```
A() { // 函数 A 的实现  
    B() // 调用函数 B  
}
```

```
B() { // 函数 B 的实现  
    A() // 调用函数 A  
}
```

递归函数的概念

```
#include<iostream>
using namespace std;
void f(int t){
    if (t == 5){
        return;
    }
    cout << "输出" << 1 << endl ;
    f(t + 1);
}
int main(){
    f(1);
    return 0;
}
```

```
输出1
输出1
输出1
输出1
```

```
-----
Process exited after 0.06718 seconds with return value 0
请按任意键继续. . .
```



Part 3

递归函数的两大要素

递归函数的两大要素

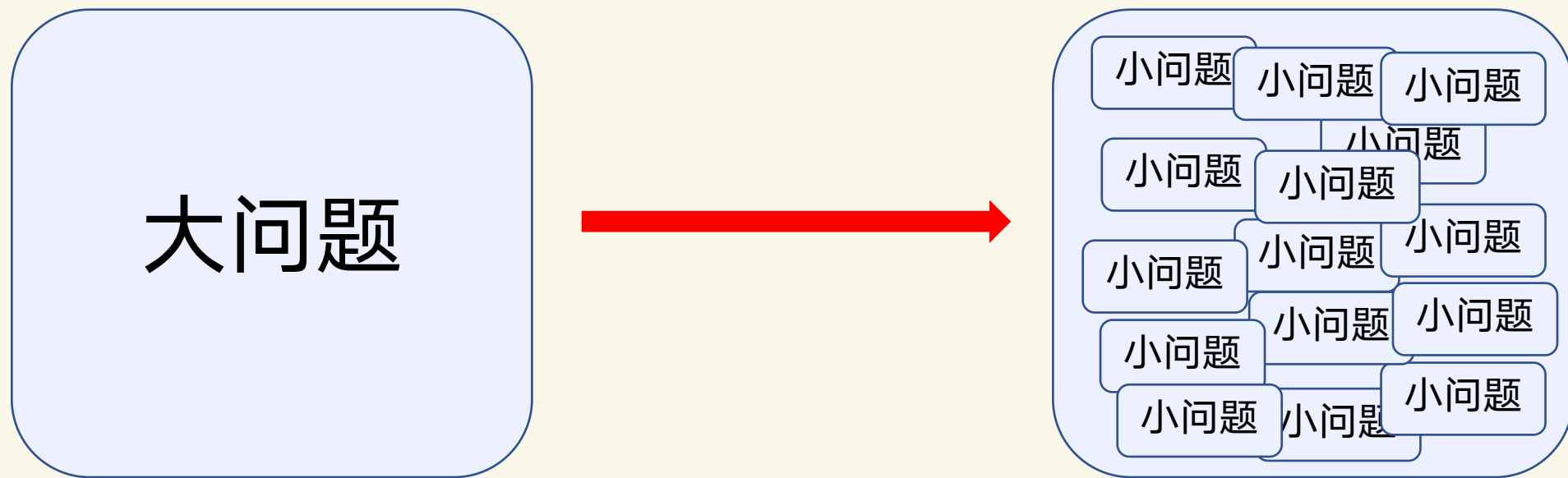
- 递归函数的两大要素
 - 递归式或递归调用(如何调用自己)
 - 递归边界(什么时候结束)

//下列代码为一个无返回值的递归函数

```
void f(){  
    if ( 边界条件){  
        return;  
    }  
    f();  
}
```

The diagram highlights two key components of the recursive function: the recursive boundary and the recursive call. A blue callout box labeled "递归边界" (Recursive Boundary) points to the `if ( 边界条件){ return; }` block, which defines the base case where the recursion stops. An orange callout box labeled "递归式 (或称递归调用)" (Recursive Formula (or called recursive call)) points to the `f();` line, which is the recursive call that invokes the function again.

递归函数的两大要素

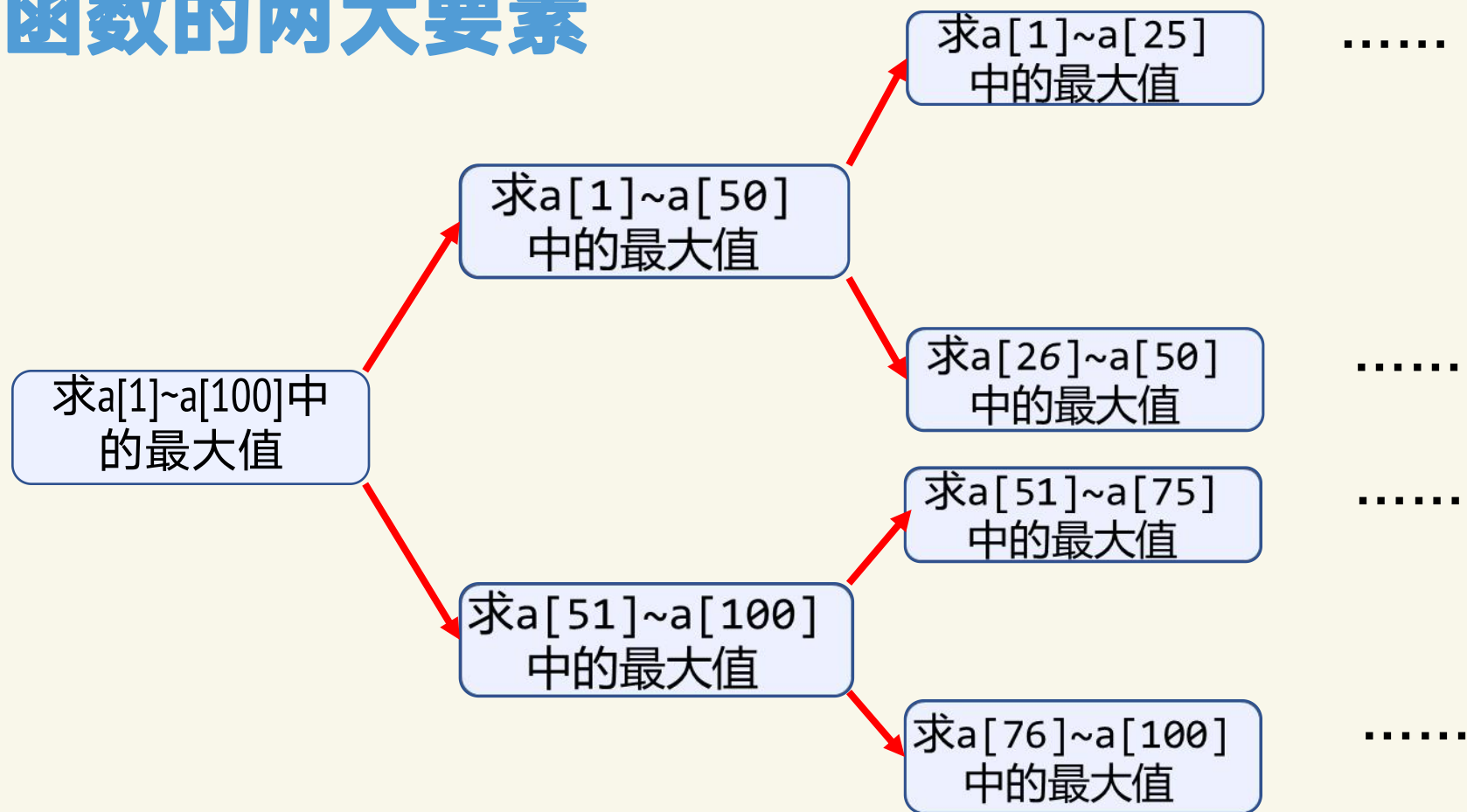


(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相似、规模较小)
问题

递归函数的两大要素



把 $a[1] \sim a[100]$ 这个大区间转化成很多个小区间，小区间的最大值解决了，那么大区间的最大值也就解决了。



Part 4

递归函数的经典应用

递归函数的经典应用

输入 n , 求 $1 \sim n$ 的整数和。

注意：请用递归完成

$(1 \sim n \text{ 的和}) = n + (1 \sim (n - 1) \text{ 的和})$

$(1 \sim (n - 1) \text{ 的和}) = (n - 1) + (1 \sim (n - 2) \text{ 的和})$

.....

$(1 \sim 2 \text{ 的和}) = 2 + (1 \sim (2 - 1) \text{ 的和})$

$(1 \sim 1 \text{ 的和}) = 1$

代码如何执行？

$sum(n)$ 表示 $1 \sim n$ 的和

递归调用: $sum(n) = n + sum(n - 1)$

递归边界: $n = 1$ 时, $sum(n) = 1$

(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相
似、规模较小)问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int sum(int n) {
    if(n == 1) return 1; // 递归边界
    return n + sum(n-1); // 递归调用
}

int main() {

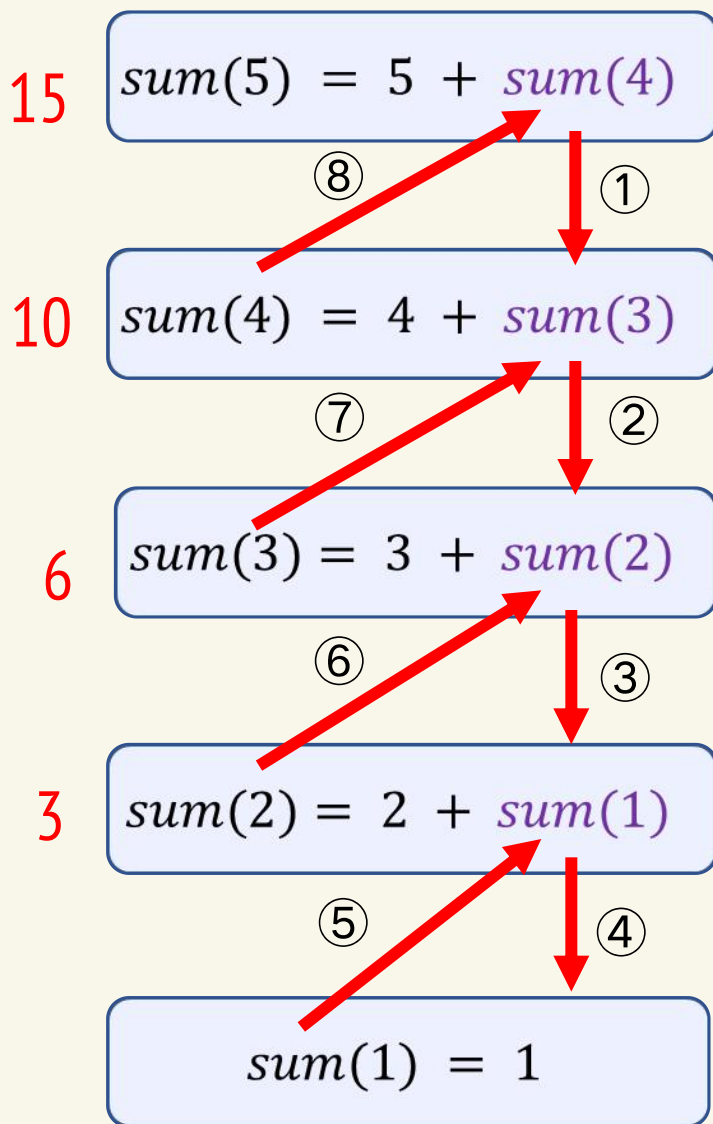
    int n;
    cin >> n;
    int ans = sum(n); // 调用sum函数
    cout << ans;

    return 0;
}
```

递归函数的经典应用

递归过程示意图

($n = 5$)



(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相
似、规模较小)问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int sum(int n) {
    if(n == 1) return 1; // 递归边界
    return n + sum(n-1); // 递归调用
}

int main() {

    int n;
    cin >> n;
    int ans = sum(n); // 调用sum函数
    cout << ans;

    return 0;
}
```

递归函数的经典应用

斐波那契数列 (*Fibonacci sequence*) , 又称黄金分割数列, 因数学家莱昂纳多·斐波那契 (*Leonardo Fibonacci*) 以兔子繁殖为例子而引入, 故又称为“兔子数列”, 指的是这样一个数列: 1、1、2、3、5、8、13、21、34、.....

输入 n , 求斐波那契数列的第 n 项。注意: 请用递归完成

第 n 项 = 第 $n-1$ 项 + 第 $n-2$ 项

第 $n-1$ 项 = 第 $n-2$ 项 + 第 $n-3$ 项

.....

第 3 项 = 第 $(3-1)$ 项 + 第 $(3-2)$ 项

第 2 项 = 1

第 1 项 = 1

(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相似、规模较小)问题

• $fib(n)$ 表示斐波那契数列的第 n 项

递归调用: $fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2)$

递归边界: $n = 1$ 时, $fib(n) = 1$

$n = 2$ 时, $fib(n) = 1$

递归函数的经典应用

第 n 项 = 第 $n-1$ 项 + 第 $n-2$ 项

第 $n-1$ 项 = 第 $n-2$ 项 + 第 $n-3$ 项

.....

第 3 项 = 第 $(3-1)$ 项 + 第 $(3-2)$ 项

第 2 项 = 1

第 1 项 = 1

递归调用: $fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2)$

递归边界: $n = 1$ 时, $fib(n) = 1$

$n = 2$ 时, $fib(n) = 1$

代码如何执行?

(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相
似、规模较小)问题

```
#include<iostream>
using namespace std;

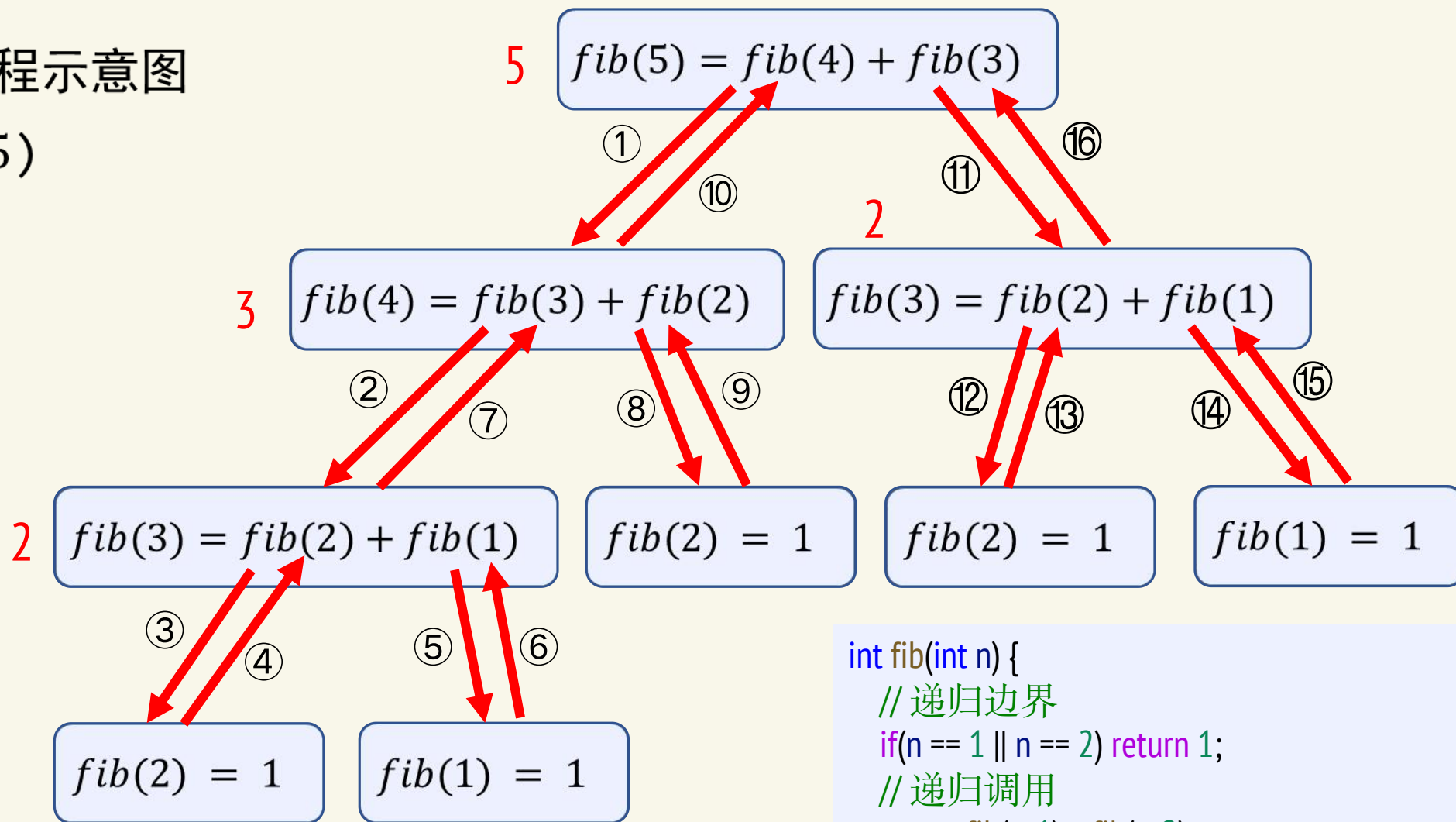
int fib(int n) {
    // 递归边界
    if(n == 1 || n == 2) return 1;
    // 递归调用
    return fib(n-1) + fib(n-2);
}

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int ans = fib(n); // 调用fib函数
    cout << ans;
    return 0;
}
```

递归函数的经典应用

递归过程示意图

($n = 5$)



```
int fib(int n) {  
    // 递归边界  
    if(n == 1 || n == 2) return 1;  
    // 递归调用  
    return fib(n-1) + fib(n-2);  
}
```

递归函数的经典应用

给出一个正整数 n ，你需要将 n 进行倒序输出。 $n(1 \leq n \leq 10^{18})$

注意：请使用递归完成。

(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相
似、规模较小)问题

倒序输出 n 的每一位 = 输出 n 的个位 和 倒序输出 $n/10$ 的每一位

倒序输出 $n/10$ 的每一位 = 输出 $n/10$ 的个位 和 输出 $n/10/10$ 的每一位

.....

- $dfs(n)$ 表示倒序输出 n 的每一位

递归调用: $dfs(n/10)$

递归边界: $n = 0$ 时, 返回

递归函数的经典应用

倒序输出 n 的每一位 = 输出 n 的个位 和 倒序输出 $n/10$ 的每一位

倒序输出 $n/10$ 的每一位 = 输出 $n/10$ 的个位 和 输出 $n/10/10$ 的每一位

.....

- $dfs(n)$ 表示倒序输出 n 的每一位

递归调用: $dfs(n/10)$

递归边界: $n = 0$ 时, 返回

代码如何执行?

```
#include <iostream>
using namespace std;

void dfs(long long x) {
    if (x == 0) {
        return;
    }
    cout << x % 10;
    dfs(x / 10);
}

int main() {
    long long n;
    cin >> n;
    dfs(n);
    return 0;
}
```

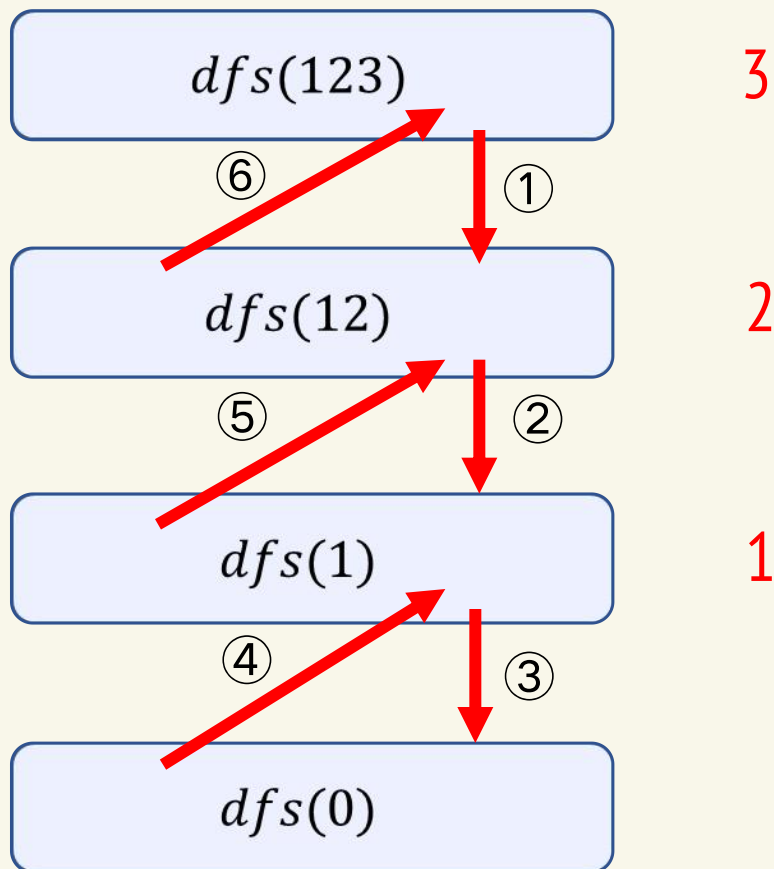
递归函数的经典应用

递归过程示意图

($n = 123$)

输出:

321



```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void dfs(long long x) {
    if (x == 0) {
        return;
    }
    cout << x % 10;
    dfs(x / 10);
}

int main() {
    long long n;
    cin >> n;
    dfs(n);
    return 0;
}
```

递归函数的经典应用

输入一个十进制整数 n ，转成对应的二进制数。

注意：请用递归完成

+表示拼接

n 的二进制 = $n / 2$ 的二进制 + $n \% 2$

$(n / 2)$ 的二进制 = $(n / 2) / 2$ 的二进制 + $(n / 2) \% 2$

.....

+表示拼接

• $solve(n)$ 表示将 n 转成二进制

递归调用: $solve(n / 2)$

递归边界: $n = 0$ 时, 返回

代码如何执行?

(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相似、规模较小)问题

```
#include <iostream>
using namespace std;
void solve(int n) {
    // 递归边界
    if(n == 0) return; // 商为0时停止
    solve(n / 2); // 递归调用
    cout << n % 2; // 输出余数
}
int main(){
    int n;
    cin >> n;
    solve(n); // 调用solve函数
    return 0;
}
```

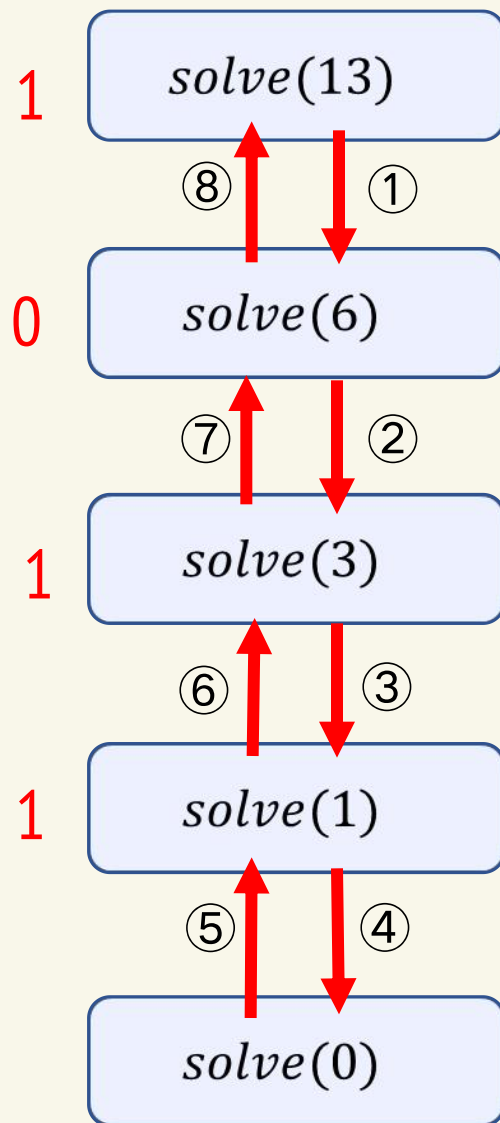
递归函数的经典应用

递归过程示意图

($n = 13$)

输出:

1101



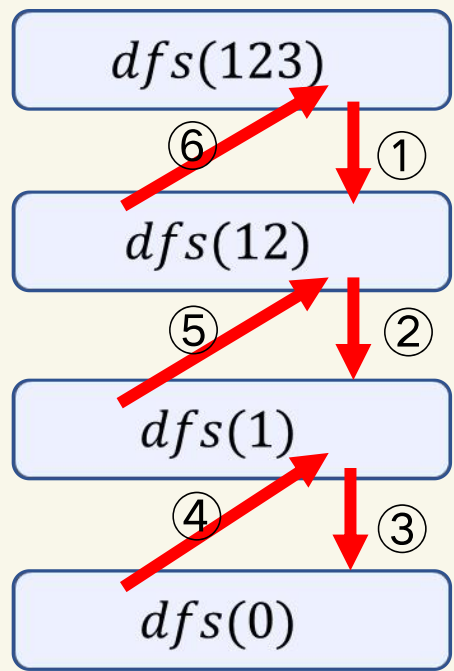
(大型、复杂)
问题

层层转化

(与原问题结构相同/相
似、规模较小)问题

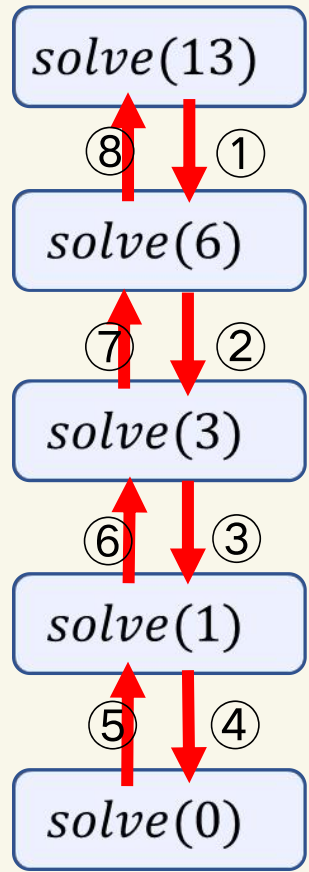
```
#include <iostream>
using namespace std;
void solve(int n) {
    // 递归边界
    if(n == 0) return; // 商为0时停止
    solve(n / 2); // 递归调用
    cout << n % 2; // 输出余数
}
int main(){
    int n;
    cin >> n;
    solve(n); // 调用solve函数
    return 0;
}
```

递归函数的经典应用



```
void dfs(long long x) {  
    if (x == 0) {  
        return;  
    }  
    cout << x % 10;  
    dfs(x / 10);  
}
```

输出:
321



```
void solve(int n) {  
    // 递归边界  
    if (n == 0) return;  
    solve(n / 2);  
    cout << n % 2;  
}
```

输出:
1101

输出写在递归调用之前，结果按照调用顺序正序输出
输出写在递归调用之后，结果按照调用顺序逆序输出

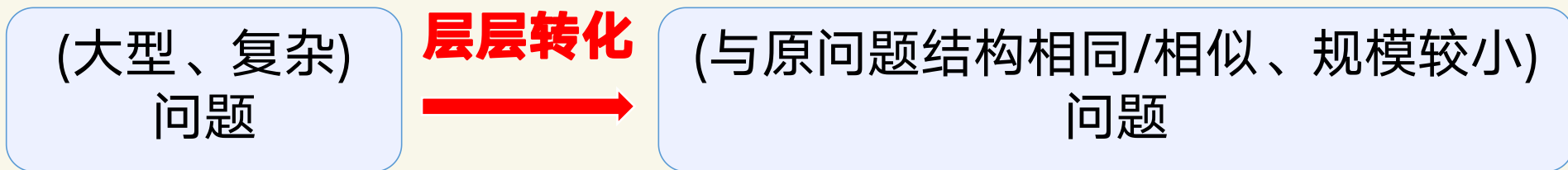


Part 5

总结回顾

总结回顾

- 递归函数：自己调用自己
- 函数的定义中，其内部操作直接或间接地出现对自身的调用
- 递归两大要素：
 - 递归式或递归调用(如何调用自己)
 - 递归边界(什么时候结束)



A horizontal yellow banner with blue triangular ends on a blue background.

Class is over