

教学目标

- 1. 数据结构
- 2. STL 栈
- 3. STL 队列
- 4. STL 优先队列

教学重点

栈的操作	用法	举例
栈的定义	stack<数据类型> 栈名;	stack<string> s;
入栈操作	栈名.push(数据);	s.push("草莓");
栈中元素个数	栈名.size();	s.size();
栈顶元素	栈名.top();	s.top();
出栈操作	栈名.pop();	s.pop();
栈是否为空	栈名.empty();	s.empty();

队列的操作	用法	举例
队列的定义	queue<数据类型> 队列名;	queue<string> q;
入队操作	队列名.push(数据);	q.push("可多");
获取队列中元素个数	队列名.size();	q.size();
获取队首元素	队列名.front();	q.front();
获取队尾元素	队列名.back();	q.back();
出队操作	队列名.pop();	q.pop();
判断队列是否为空	队列名.empty();	q.empty();

队列的操作	普通队列	优先队列
队列的定义	queue<string> q;	priority_queue<int> q;
入队操作	q.push("可多");	q.push(1);
获取队列中元素个数	q.size();	q.size();
获取队首元素	q.front();	q.top();
获取队尾元素	q.back();	无获取队尾元素函数
出队操作	q.pop();	q.pop();
判断队列是否为空	q.empty();	q.empty();