

教学目标

- 1.Dev c++ 的安装及使用
- 2.输出语句
- 3.算术运算符
- 4./10 和%10 的妙用
- 5.总结回顾

教学重点

一、基本知识

- 1、 cout 输出流：将后面的内容显示到终端
- 2、 << 输出符号，和 cout 搭配使用
- 3、 " " 放在双引号里面的内容会被原样输出
- 4、 ; 程序以分号结尾
- 5、 endl 实现换行，前面必须要有<<

二、组合输出

- 1、cout<<项目 1<<项目 2<<项目 n; //输出内容在同一行
- 2、cout<<项目 1;
 cout<<项目 2; //输出内容在同一行，换行需要添加 endl
 cout<<项目 n;

三、顺序结构

按照从左到右，从上到下依次执行的程序结构

四、算术运算符

- 1、算术运算符：+ - * / %
- 2、两个整数（整型数据）进行/运算得到的结果一定是整数
- 3、任何一个整数都可以通过/10 去掉个位数字
- 4、任何一个整数都可以通过%10 得到个位数字
- 5、程序中的算术表达中只能使用圆括号
- 6、//单行注释 /* */多行注释， 被注释的内容不参与程序运行

演示内容

1. 程序框架的书写
2. cout 语句的书写
3. cout 语句输出多个内容；多个 cout 语句输出内容
4. 使用 endl 对 cout 语句进行换行
5. 算术运算符与"" 的区别
6. 一个数字/10 的结果
7. 一个数字%10 的结果